Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2

Enchanteresse verduralde 1



Invoquer : enchanteresse

Tant que l'Enchanteresse reste en jeu, vous pouvez piocher une carte de votre bibliothèque à chaque fois que vous lancez un enchantement.
« En ce temps-là, on appelait fées toutes les femmes qui s'entendaient aux enchantements (…) Elles savaient la vertu des paroles, des pierres et des herbes (…) »
– J. Boulenger, les Enfances de Lancelot du Lac.

Illus. Key Brockschmidt
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits reservés.
0/2