Crecimiento exuberante 1



Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1



Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1



Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1



Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224

Crecimiento exuberante 1

Conjuro

Busca en tu biblioteca una carta de tierra básica y pon en el campo de batalla esa carta girada. Luego baraja tu biblioteca.

La naturaleza cultiva soluciones para sus problemas.

Steven Belledin

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 155/224