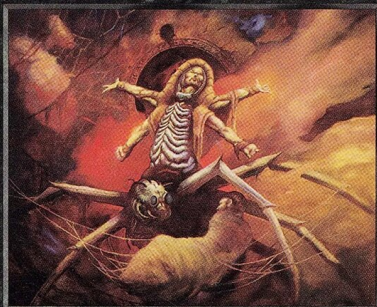


焚魂

X 2



法术



只能以红色和/或黑色法术力支付
X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的费数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350