

焚魂

⚡ 2 ⚡



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的⚡数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

⚡ 2 ⚡



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的⚡数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

⚡ 2 ⚡



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的⚡数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

⚡ 2 ⚡



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

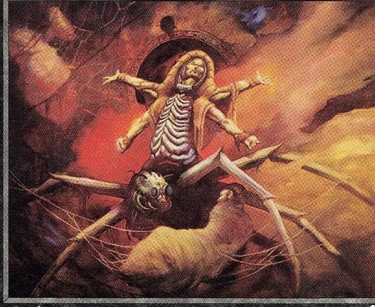
焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的⚡数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

⚡ 2 ⚡



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的⚡数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

⚡ 2 ⚡



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的⚡数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

⚡ 2 ⚡



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

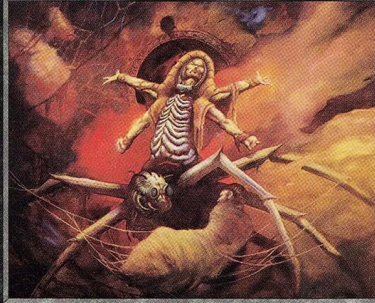
焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的⚡数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

⚡ 2 ⚡



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的⚡数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

⚡ 2 ⚡



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的⚡数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ2



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ2



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ2



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ2



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

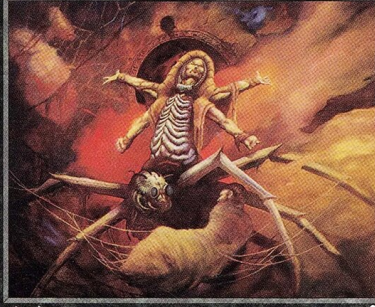
焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ2



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ2



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ2



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

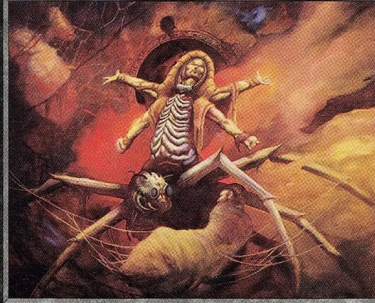
焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ2



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ2



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ 2 Ⓢ



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ 2 Ⓢ



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ 2 Ⓢ



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ 2 Ⓢ



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ 2 Ⓢ



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ 2 Ⓢ



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ 2 Ⓢ



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ 2 Ⓢ



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

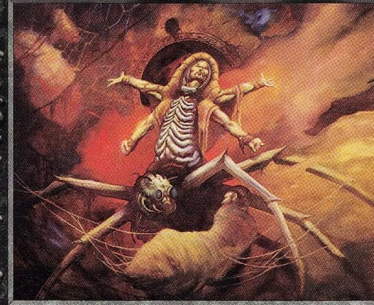
焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ 2 Ⓢ



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ 2 Ⓢ



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ 2 Ⓢ



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ 2 Ⓢ



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ 2 Ⓢ



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ 2 Ⓢ



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ 2 Ⓢ



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ 2 Ⓢ



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ 2 Ⓢ



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

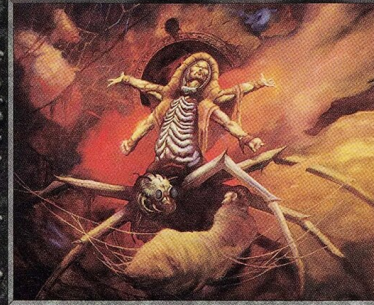
焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350

焚魂

ⓧ 2 Ⓢ



法术

只能以红色和/或黑色法术力支付X。

焚魂对目标生物或牌手造成X点伤害。你获得与该伤害等量的生命，但不能超过支付于X的Ⓢ数量，或该牌手受到焚魂伤害前的总生命，或该生物的防御力。

Illus. Andrew Goldhawk

©1993-2000 Wizards of the Coast, Inc. 124/350