Voluntad del golpeapecado



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60

Voluntad del golpeapecado

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.

La criatura encantada tiene ": Esta criatura hace daño igual a su fuerza a la criatura atacante o bloqueadora objetivo."

"El acero se oxida. Las flechas se rompen. Pero la rectitud siempre es fuerte, siempre está afilada."

Ben Thompson

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 16/60