Golpeador trasgo 1



Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1



Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1



Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1



Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60

Golpeador trasgo 1

Criatura — Berserker trasgo

Daña primero, prisa.

No hay una palabra en el idioma trasgo para "estrategia". Claro que, ni siquiera la hay para "palabra".

1/1

Kevin Dobler

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 10/60