
大群への給餌
1
ソーサリー
対戦相手がコントロールしていてクリーチャーやエンチャントである1つを対象とする。それを破壊する。あなたは、そのパーマネントのマナ総量に等しい点数のライフを失う。
「飢餓の潮流に抗うことはできない。ただ逃げ惑い、身を潜め――祈るのみ。」
――ずたずたになった日記の中身
U 0094
SOA • JP ➪伊藤 篤志/Atsushi Ito
™ & © 2026 Wizards of the Coast

大群への給餌
1
ソーサリー
対戦相手がコントロールしていてクリーチャーやエンチャントである1つを対象とする。それを破壊する。あなたは、そのパーマネントのマナ総量に等しい点数のライフを失う。
「飢餓の潮流に抗うことはできない。ただ逃げ惑い、身を潜め――祈るのみ。」
――ずたずたになった日記の中身
U 0094
SOA • JP ➪伊藤 篤志/Atsushi Ito
™ & © 2026 Wizards of the Coast

大群への給餌
1
ソーサリー
対戦相手がコントロールしていてクリーチャーやエンチャントである1つを対象とする。それを破壊する。あなたは、そのパーマネントのマナ総量に等しい点数のライフを失う。
「飢餓の潮流に抗うことはできない。ただ逃げ惑い、身を潜め――祈るのみ。」
――ずたずたになった日記の中身
U 0094
SOA • JP ➪伊藤 篤志/Atsushi Ito
™ & © 2026 Wizards of the Coast

大群への給餌
1
ソーサリー
対戦相手がコントロールしていてクリーチャーやエンチャントである1つを対象とする。それを破壊する。あなたは、そのパーマネントのマナ総量に等しい点数のライフを失う。
「飢餓の潮流に抗うことはできない。ただ逃げ惑い、身を潜め――祈るのみ。」
――ずたずたになった日記の中身
U 0094
SOA • JP ➪伊藤 篤志/Atsushi Ito
™ & © 2026 Wizards of the Coast

大群への給餌
1
ソーサリー
対戦相手がコントロールしていてクリーチャーやエンチャントである1つを対象とする。それを破壊する。あなたは、そのパーマネントのマナ総量に等しい点数のライフを失う。
「飢餓の潮流に抗うことはできない。ただ逃げ惑い、身を潜め――祈るのみ。」
――ずたずたになった日記の中身
U 0094
SOA • JP ➪伊藤 篤志/Atsushi Ito
™ & © 2026 Wizards of the Coast

大群への給餌
1
ソーサリー
対戦相手がコントロールしていてクリーチャーやエンチャントである1つを対象とする。それを破壊する。あなたは、そのパーマネントのマナ総量に等しい点数のライフを失う。
「飢餓の潮流に抗うことはできない。ただ逃げ惑い、身を潜め――祈るのみ。」
――ずたずたになった日記の中身
U 0094
SOA • JP ➪伊藤 篤志/Atsushi Ito
™ & © 2026 Wizards of the Coast

大群への給餌
1
ソーサリー
対戦相手がコントロールしていてクリーチャーやエンチャントである1つを対象とする。それを破壊する。あなたは、そのパーマネントのマナ総量に等しい点数のライフを失う。
「飢餓の潮流に抗うことはできない。ただ逃げ惑い、身を潜め――祈るのみ。」
――ずたずたになった日記の中身
U 0094
SOA • JP ➪伊藤 篤志/Atsushi Ito
™ & © 2026 Wizards of the Coast

大群への給餌
1
ソーサリー
対戦相手がコントロールしていてクリーチャーやエンチャントである1つを対象とする。それを破壊する。あなたは、そのパーマネントのマナ総量に等しい点数のライフを失う。
「飢餓の潮流に抗うことはできない。ただ逃げ惑い、身を潜め――祈るのみ。」
――ずたずたになった日記の中身
U 0094
SOA • JP ➪伊藤 篤志/Atsushi Ito
™ & © 2026 Wizards of the Coast

大群への給餌
1
ソーサリー
対戦相手がコントロールしていてクリーチャーやエンチャントである1つを対象とする。それを破壊する。あなたは、そのパーマネントのマナ総量に等しい点数のライフを失う。
「飢餓の潮流に抗うことはできない。ただ逃げ惑い、身を潜め――祈るのみ。」
――ずたずたになった日記の中身
U 0094
SOA • JP ➪伊藤 篤志/Atsushi Ito
™ & © 2026 Wizards of the Coast