Ebenholzamulett



Spontanzauber

Wähle eines aus: Ein Gegner Deiner Wahl verliert 1 Lebenspunkt und Du erhältst 1 Lebenspunkt dazu; entferne bis zu drei Karten aus dem Friedhof eines Spielers ganz aus dem Spiel; oder eine Kreatur Deiner Wahl kann in diesem Zug nur von Artefaktkreaturen oder schwarzen Kreaturen geblockt werden.

(korrigierte Version)

Illus. Gerry Gracè.

© 1999 Wizards of the Coast, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Ebenholzamulett

Spontanzauber

Wähle eines aus: Ein Gegner Deiner Wahl verliert 1 Lebenspunkt und Du erhältst 1 Lebenspunkt dazu; entferne bis zu drei Karten aus dem Friedhof eines Spielers ganz aus dem Spiel; oder eine Kreatur Deiner Wahl kann in diesem Zug nur von Artefaktkreaturen oder schwarzen Kreaturen geblockt werden.

(korrigierte Version)

Illus. Gerry Gracè.

© 1999 Wizards of the Coast, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Ebenholzamulett

Spontanzauber

Wähle eines aus: Ein Gegner Deiner Wahl verliert 1 Lebenspunkt und Du erhältst 1 Lebenspunkt dazu; entferne bis zu drei Karten aus dem Friedhof eines Spielers ganz aus dem Spiel; oder eine Kreatur Deiner Wahl kann in diesem Zug nur von Artefaktkreaturen oder schwarzen Kreaturen geblockt werden.

(korrigierte Version)

Illus. Gerry Gracè.

© 1999 Wizards of the Coast, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Ebenholzamulett

Spontanzauber

Wähle eines aus: Ein Gegner Deiner Wahl verliert 1 Lebenspunkt und Du erhältst 1 Lebenspunkt dazu; entferne bis zu drei Karten aus dem Friedhof eines Spielers ganz aus dem Spiel; oder eine Kreatur Deiner Wahl kann in diesem Zug nur von Artefaktkreaturen oder schwarzen Kreaturen geblockt werden.

(korrigierte Version)

Illus. Gerry Gracè.

© 1999 Wizards of the Coast, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Ebenholzamulett

Spontanzauber

Wähle eines aus: Ein Gegner Deiner Wahl verliert 1 Lebenspunkt und Du erhältst 1 Lebenspunkt dazu; entferne bis zu drei Karten aus dem Friedhof eines Spielers ganz aus dem Spiel; oder eine Kreatur Deiner Wahl kann in diesem Zug nur von Artefaktkreaturen oder schwarzen Kreaturen geblockt werden.

(korrigierte Version)

Illus. Gerry Gracè.

© 1999 Wizards of the Coast, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Ebenholzamulett

Spontanzauber

Wähle eines aus: Ein Gegner Deiner Wahl verliert 1 Lebenspunkt und Du erhältst 1 Lebenspunkt dazu; entferne bis zu drei Karten aus dem Friedhof eines Spielers ganz aus dem Spiel; oder eine Kreatur Deiner Wahl kann in diesem Zug nur von Artefaktkreaturen oder schwarzen Kreaturen geblockt werden.

(korrigierte Version)

Illus. Gerry Gracè.

© 1999 Wizards of the Coast, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Ebenholzamulett

Spontanzauber

Wähle eines aus: Ein Gegner Deiner Wahl verliert 1 Lebenspunkt und Du erhältst 1 Lebenspunkt dazu; entferne bis zu drei Karten aus dem Friedhof eines Spielers ganz aus dem Spiel; oder eine Kreatur Deiner Wahl kann in diesem Zug nur von Artefaktkreaturen oder schwarzen Kreaturen geblockt werden.

(korrigierte Version)

Illus. Gerry Gracè.

© 1999 Wizards of the Coast, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Ebenholzamulett

Spontanzauber

Wähle eines aus: Ein Gegner Deiner Wahl verliert 1 Lebenspunkt und Du erhältst 1 Lebenspunkt dazu; entferne bis zu drei Karten aus dem Friedhof eines Spielers ganz aus dem Spiel; oder eine Kreatur Deiner Wahl kann in diesem Zug nur von Artefaktkreaturen oder schwarzen Kreaturen geblockt werden.

(korrigierte Version)

Illus. Gerry Gracè.

© 1999 Wizards of the Coast, Inc. Alle Rechte vorbehalten.