土归土 1绿绿



法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿



法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿



法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿



法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.

土归土 1绿绿

法术

将两个目标非神器的生物移出游戏，土归土对你造成5点伤害。

「不论帝王或乞丐，结局皆不外：环以恶臭、腐朽与责怪。」
～艾琳·可拉伦，「传承」

Illus. Drew Tucker
™ & © 1993-1998 Wizards of the Coast, Inc. All Rights reserved.