Voz del bosque 3🌳🌳



Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳



Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳



Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳



Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60

Voz del bosque 3🌳🌳

Criatura — Señor elfo

Girar cinco Elfos enderezados que controles: Pon en juego una ficha de criatura Elemental verde 7/7 con la habilidad de arrollar.

El ritual de la creación se basa en el pasado y los recuerdos de los elfos. Y los elfos tienen un pasado ancestral y muchos recuerdos.

Pete Venters

2/2

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/60