Protector de los nezumi



Criatura legendaria — Espíritu

Ofrenda de rata *(Puedes jugar esta carta en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo sacrificando una Rata y pagando la diferencia en costes de maná entre esto y la Rata sacrificada. El coste de maná incluye el color.)*

Siempre que un permanente vaya al cementerio de un oponente, ese jugador pierde 1 vida.

Kev Walker

6/6

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 25/60

Protector de los nezumi

Criatura legendaria — Espíritu

Ofrenda de rata *(Puedes jugar esta carta en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo sacrificando una Rata y pagando la diferencia en costes de maná entre esto y la Rata sacrificada. El coste de maná incluye el color.)*

Siempre que un permanente vaya al cementerio de un oponente, ese jugador pierde 1 vida.

Kev Walker

6/6

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 25/60

Protector de los nezumi

Criatura legendaria — Espíritu

Ofrenda de rata *(Puedes jugar esta carta en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo sacrificando una Rata y pagando la diferencia en costes de maná entre esto y la Rata sacrificada. El coste de maná incluye el color.)*

Siempre que un permanente vaya al cementerio de un oponente, ese jugador pierde 1 vida.

Kev Walker

6/6

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 25/60

Protector de los nezumi



Criatura legendaria — Espíritu

Ofrenda de rata *(Puedes jugar esta carta en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo sacrificando una Rata y pagando la diferencia en costes de maná entre esto y la Rata sacrificada. El coste de maná incluye el color.)*

Siempre que un permanente vaya al cementerio de un oponente, ese jugador pierde 1 vida.

Kev Walker

6/6

™ & © 1993–2005 Wizards of the Coast, Inc. 25/60