特務魔道士ヤヤ・バラード 1(黒)(青)



伝説のクリーチャー — 人間・スペルシェイパー

(黒), (青), カードを1枚捨てる：青のパーマネント1つを対象とし、それを破壊する。

1(黒), (青), カードを1枚捨てる：クリーチャー1体かプレイヤー1人を対象とする。特務魔道士ヤヤ・バラードはそれに3点のダメージを与える。このターン、これによりダメージを与えられたクリーチャーは再生できない。

5(黒)(黒), (青), カードを1枚捨てる：特務魔道士ヤヤ・バラードは、各クリーチャーと各プレイヤーにそれぞれ6点のダメージを与える。

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 1-IC-2007

特務魔道士ヤヤ・バラード 1(黒)(青)



伝説のクリーチャー — 人間・スペルシェイパー

(黒), (青), カードを1枚捨てる：青のパーマネント1つを対象とし、それを破壊する。

1(黒), (青), カードを1枚捨てる：クリーチャー1体かプレイヤー1人を対象とする。特務魔道士ヤヤ・バラードはそれに3点のダメージを与える。このターン、これによりダメージを与えられたクリーチャーは再生できない。

5(黒)(黒), (青), カードを1枚捨てる：特務魔道士ヤヤ・バラードは、各クリーチャーと各プレイヤーにそれぞれ6点のダメージを与える。

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 1-IC-2007

特務魔道士ヤヤ・バラード 1(黒)(青)



伝説のクリーチャー — 人間・スペルシェイパー

(黒), (青), カードを1枚捨てる：青のパーマネント1つを対象とし、それを破壊する。

1(黒), (青), カードを1枚捨てる：クリーチャー1体かプレイヤー1人を対象とする。特務魔道士ヤヤ・バラードはそれに3点のダメージを与える。このターン、これによりダメージを与えられたクリーチャーは再生できない。

5(黒)(黒), (青), カードを1枚捨てる：特務魔道士ヤヤ・バラードは、各クリーチャーと各プレイヤーにそれぞれ6点のダメージを与える。

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 1-IC-2007

特務魔道士ヤヤ・バラード 1(黒)(青)



伝説のクリーチャー — 人間・スペルシェイパー

(黒), (青), カードを1枚捨てる：青のパーマネント1つを対象とし、それを破壊する。

1(黒), (青), カードを1枚捨てる：クリーチャー1体かプレイヤー1人を対象とする。特務魔道士ヤヤ・バラードはそれに3点のダメージを与える。このターン、これによりダメージを与えられたクリーチャーは再生できない。

5(黒)(黒), (青), カードを1枚捨てる：特務魔道士ヤヤ・バラードは、各クリーチャーと各プレイヤーにそれぞれ6点のダメージを与える。

2/2

Matt Cavotta

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 1-IC-2007