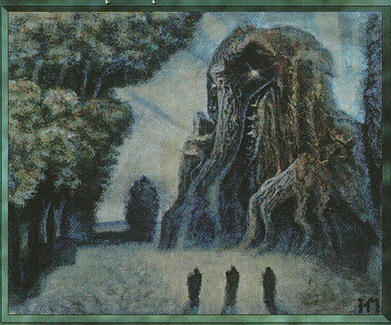
Bibliothèque sylvestre 1



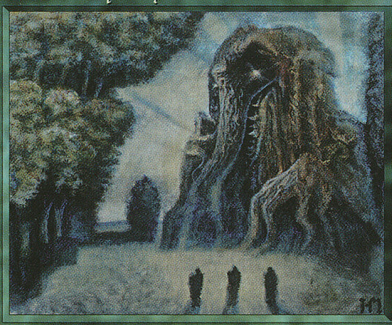
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



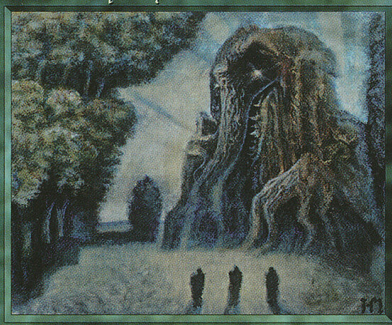
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



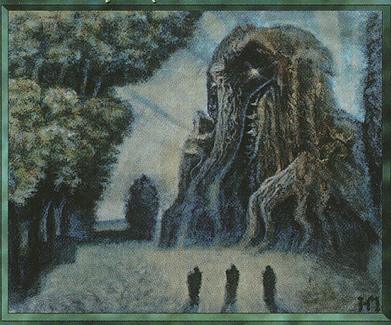
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



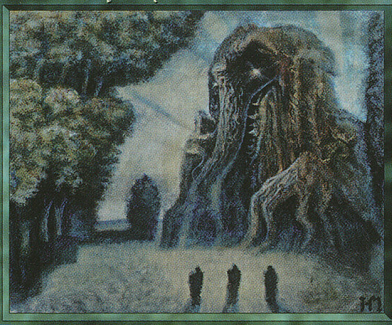
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



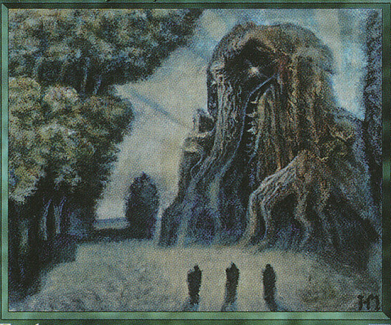
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



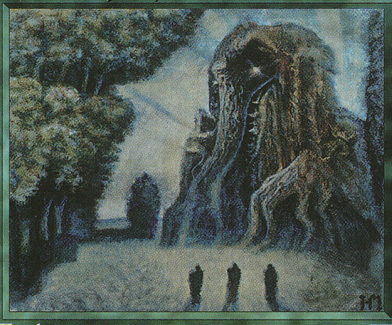
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



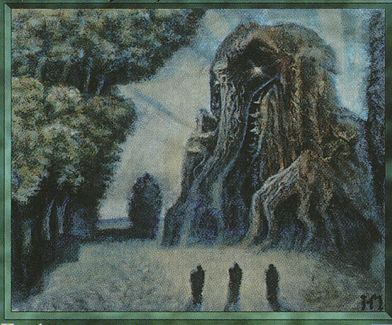
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



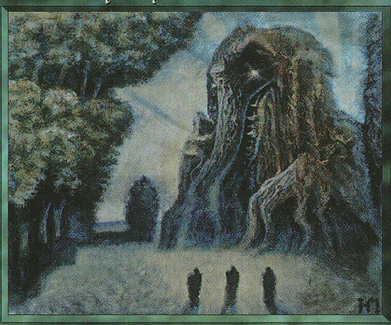
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



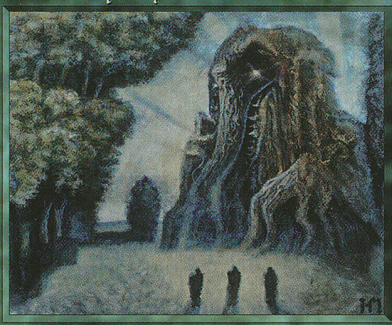
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



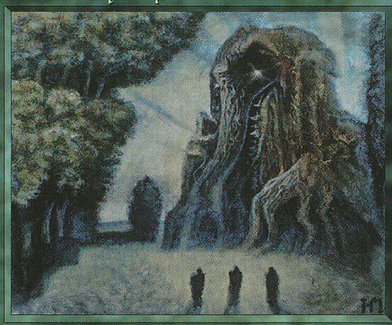
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



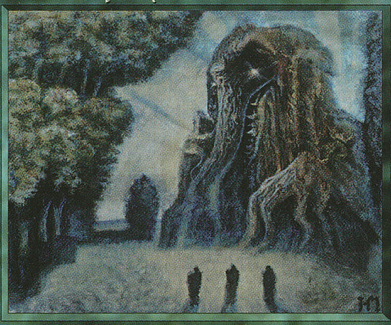
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



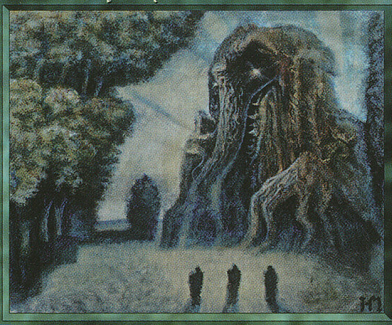
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



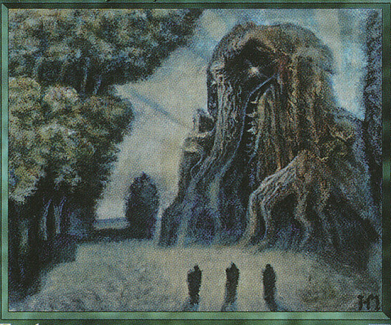
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



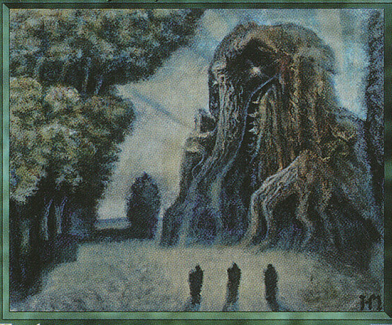
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



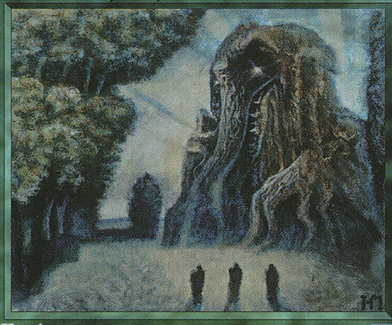
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



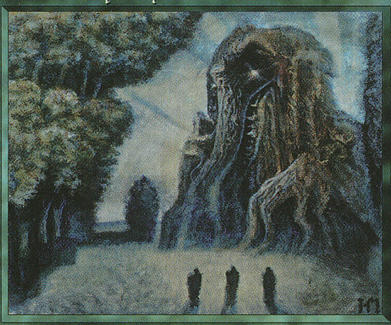
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



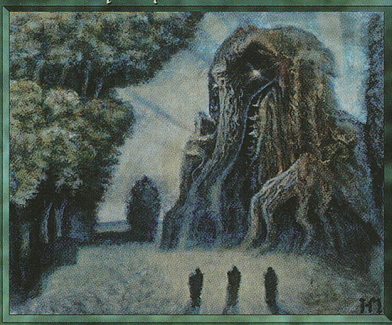
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



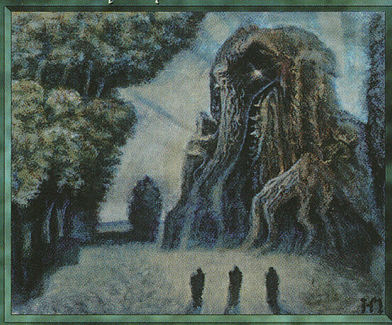
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



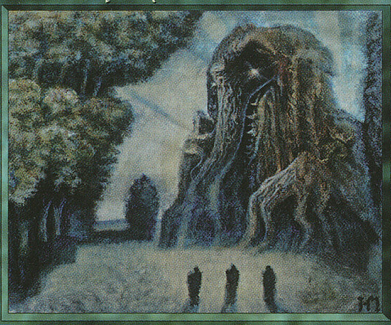
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



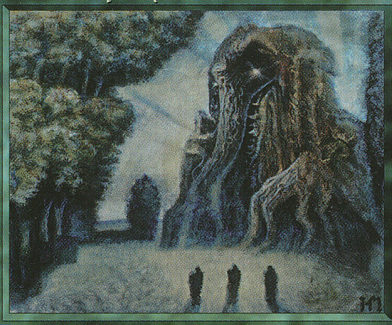
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



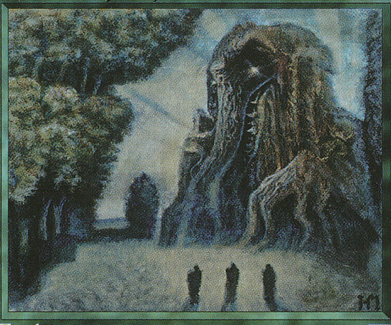
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



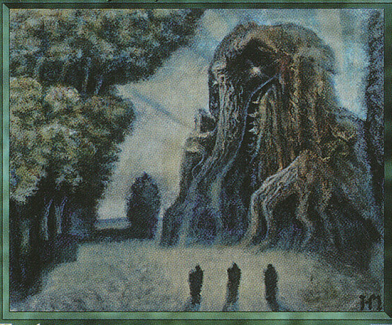
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



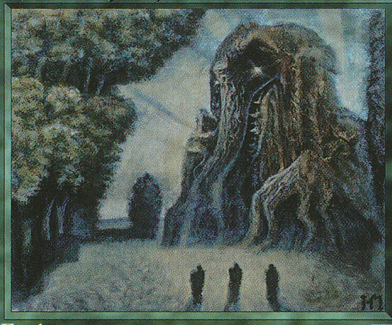
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



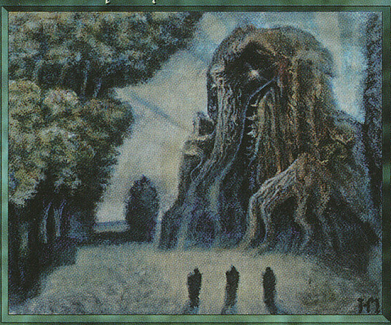
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



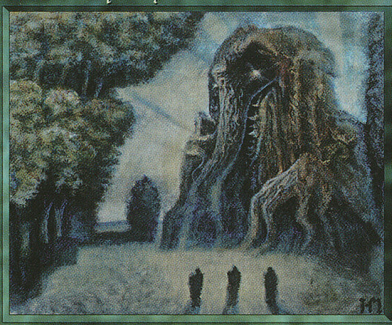
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



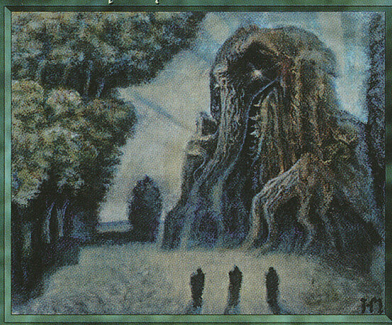
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



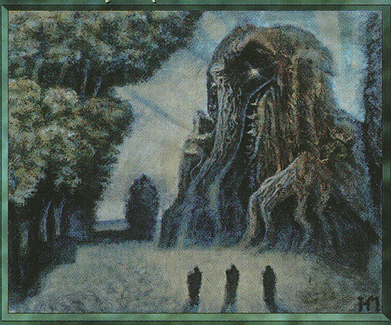
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



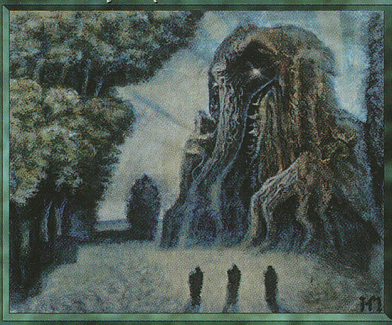
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



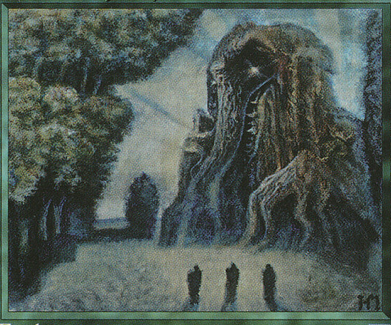
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



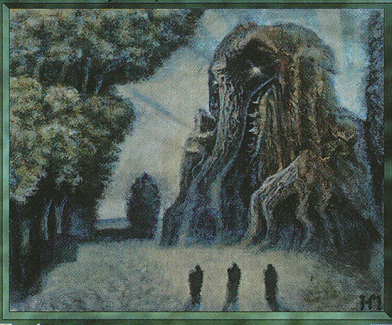
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



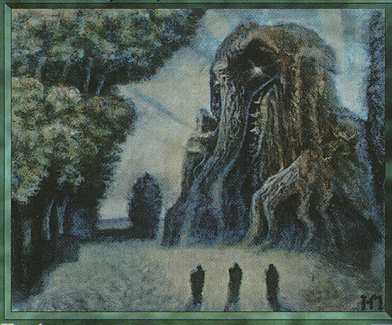
Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bibliothèque sylvestre 1



Enchantement

Vous pouvez piocher deux cartes supplémentaires pendant votre phase de pioche. Si vous faites ainsi, remettez deux des cartes piochées ce tour-ci au sommet de votre bibliothèque (dans n'importe quel ordre), ou payez 4 points de vie par carte non replacée. Les effets qui préviennent ou redirigent les dégâts ne peuvent pas être utilisés pour éviter cette perte de points de vie.

Illus. Harold McNeill

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.