Cría del horno 2



Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2



Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2



Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2



Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224

Cría del horno 2

Criatura — Dragón

Vuela.

: La Cría del horno obtiene +1/+0 hasta el final del turno.

Las crías de dragón no entienden a los humanos. Si no quieren que los maten, ¿por qué los hicieron de carne y tesoro?

Matt Cavotta

2/2

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 105/224