世界を揺るがす者、ニッサ 3



伝説のプレインズウォーカー ― ニッサ

あなたがマナを引き出す目的で森をタップするたび、追加で を加える。

+1: あなたがコントロールしていてクリーチャーでない土地最大1つを対象とし、それの上に+1/+1カウンターを3個置く。それをアンタップする。それは警戒と速攻を持つ0/0のエレメンタル・クリーチャーになる。それは土地でもある。

−8: あなたは「あなたがコントロールしている土地は破壊不能を持つ。」を持つ紋章を得る。あなたのライブラリーから森・カード望む枚数を探し、それらをタップ状態で戦場に出し、その後あなたのライブラリーを切り直す。

5

002/003 P PWCS 2020 Spring
PRM★JP Chris Rallis
™ & © 2020 Wizards of the Coast

世界を揺るがす者、ニッサ 3



伝説のプレインズウォーカー ― ニッサ

あなたがマナを引き出す目的で森をタップするたび、追加で を加える。

+1: あなたがコントロールしていてクリーチャーでない土地最大1つを対象とし、それの上に+1/+1カウンターを3個置く。それをアンタップする。それは警戒と速攻を持つ0/0のエレメンタル・クリーチャーになる。それは土地でもある。

−8: あなたは「あなたがコントロールしている土地は破壊不能を持つ。」を持つ紋章を得る。あなたのライブラリーから森・カード望む枚数を探し、それらをタップ状態で戦場に出し、その後あなたのライブラリーを切り直す。

5

002/003 P PWCS 2020 Spring
PRM★JP Chris Rallis
™ & © 2020 Wizards of the Coast

世界を揺るがす者、ニッサ 3



伝説のプレインズウォーカー ― ニッサ

あなたがマナを引き出す目的で森をタップするたび、追加で を加える。

+1: あなたがコントロールしていてクリーチャーでない土地最大1つを対象とし、それの上に+1/+1カウンターを3個置く。それをアンタップする。それは警戒と速攻を持つ0/0のエレメンタル・クリーチャーになる。それは土地でもある。

−8: あなたは「あなたがコントロールしている土地は破壊不能を持つ。」を持つ紋章を得る。あなたのライブラリーから森・カード望む枚数を探し、それらをタップ状態で戦場に出し、その後あなたのライブラリーを切り直す。

5

002/003 P PWCS 2020 Spring
PRM★JP Chris Rallis
™ & © 2020 Wizards of the Coast

世界を揺るがす者、ニッサ 3



伝説のプレインズウォーカー ― ニッサ

あなたがマナを引き出す目的で森をタップするたび、追加で を加える。

+1: あなたがコントロールしていてクリーチャーでない土地最大1つを対象とし、それの上に+1/+1カウンターを3個置く。それをアンタップする。それは警戒と速攻を持つ0/0のエレメンタル・クリーチャーになる。それは土地でもある。

−8: あなたは「あなたがコントロールしている土地は破壊不能を持つ。」を持つ紋章を得る。あなたのライブラリーから森・カード望む枚数を探し、それらをタップ状態で戦場に出し、その後あなたのライブラリーを切り直す。

5

002/003 P PWCS 2020 Spring
PRM★JP Chris Rallis
™ & © 2020 Wizards of the Coast