

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック



インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック



インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック



インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック



インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック



インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック



インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック



インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック



インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック



インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS

ショック

インスタント

クリーチャー1体かブレインズウォーカー1体かプレイヤー1人を対象とする。ショックはそれに2点のダメージを与える。

雷光は魂と世界をつなぎ合わせるものだ。
——コーの格言

001/001 P
PRM *JP RANDY GALLEGOS