Marca mágica del guardián



Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián



Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián



Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián



Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

Marca mágica del guardián

Encantamiento — Aura

Puedes jugar la Marca mágica del guardián en cualquier momento en que pudieras jugar un instantáneo.

Encantar criatura.

Las criaturas que controlas que están encantadas obtienen +1/+1.

El soldado se movió con fluidez mientras su conciencia se extendía mucho más allá de los cinco sentidos.

Brandon Kitkouski

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 52/60