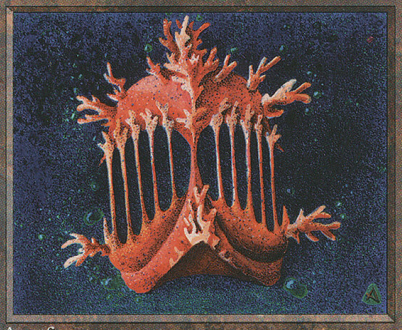
heaume de corail 3



Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

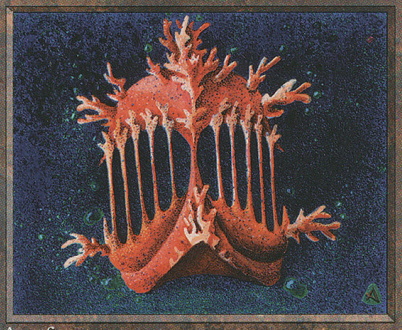
Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3



Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

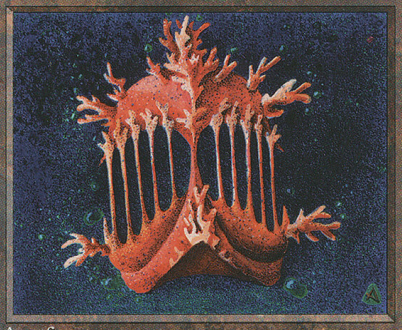
Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3



Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

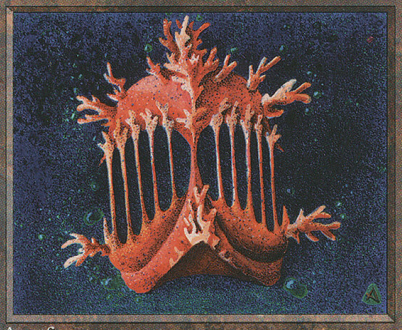
Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3



Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés

heaume de corail 3

Artefact

3 : Défaussez-vous d'une carte au hasard de votre main, pour donner +2/+2 à une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.

Illus. Amy Weber

© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés