

猿術

インスタント

クリーチャー1体を対象とする。それを破壊する。それは再生できない。そのコントローラーは緑の3/3の類人猿・クリーチャー・トークン1体を生成する。

「我々はこのこに、原理原則とはなんたるかの模範を目撃する。どんなものだろうと“壊す”ことなどありえない。それは壊滅的なまでに再構成されるだけなのだ。」

——ラクサ教授

R 0085
SOA・JP 百瀬寿/HISASHI MOMOSE

TM & © 2026 Wizards of the Coast

猿術

インスタント

クリーチャー1体を対象とする。それを破壊する。それは再生できない。そのコントローラーは緑の3/3の類人猿・クリーチャー・トークン1体を生成する。

「我々はこのこに、原理原則とはなんたるかの模範を目撃する。どんなものだろうと“壊す”ことなどありえない。それは壊滅的なまでに再構成されるだけなのだ。」

——ラクサ教授

R 0085
SOA・JP 百瀬寿/HISASHI MOMOSE

TM & © 2026 Wizards of the Coast

猿術

インスタント

クリーチャー1体を対象とする。それを破壊する。それは再生できない。そのコントローラーは緑の3/3の類人猿・クリーチャー・トークン1体を生成する。

「我々はこのこに、原理原則とはなんたるかの模範を目撃する。どんなものだろうと“壊す”ことなどありえない。それは壊滅的なまでに再構成されるだけなのだ。」

——ラクサ教授

R 0085
SOA・JP 百瀬寿/HISASHI MOMOSE

TM & © 2026 Wizards of the Coast

猿術

インスタント

クリーチャー1体を対象とする。それを破壊する。それは再生できない。そのコントローラーは緑の3/3の類人猿・クリーチャー・トークン1体を生成する。

「我々はこのこに、原理原則とはなんたるかの模範を目撃する。どんなものだろうと“壊す”ことなどありえない。それは壊滅的なまでに再構成されるだけなのだ。」

——ラクサ教授

R 0085
SOA・JP 百瀬寿/HISASHI MOMOSE

TM & © 2026 Wizards of the Coast

猿術

インスタント

クリーチャー1体を対象とする。それを破壊する。それは再生できない。そのコントローラーは緑の3/3の類人猿・クリーチャー・トークン1体を生成する。

「我々はこのこに、原理原則とはなんたるかの模範を目撃する。どんなものだろうと“壊す”ことなどありえない。それは壊滅的なまでに再構成されるだけなのだ。」

——ラクサ教授

R 0085
SOA・JP 百瀬寿/HISASHI MOMOSE

TM & © 2026 Wizards of the Coast

猿術

インスタント

クリーチャー1体を対象とする。それを破壊する。それは再生できない。そのコントローラーは緑の3/3の類人猿・クリーチャー・トークン1体を生成する。

「我々はこのこに、原理原則とはなんたるかの模範を目撃する。どんなものだろうと“壊す”ことなどありえない。それは壊滅的なまでに再構成されるだけなのだ。」

——ラクサ教授

R 0085
SOA・JP 百瀬寿/HISASHI MOMOSE

TM & © 2026 Wizards of the Coast



猿術

インスタント

クリーチャー1体を対象とする。それを破壊する。それは再生できない。そのコントローラーは緑の3/3の類人猿・クリーチャー・トークン1体を生成する。

「我々はここに、原理原則とはなんたるかの模範を目指す。どんなものだろうと“壊す”ことなどありえない。それは壊滅的なまでに再構成されるだけなのだ。」

——ラクサ教授

R 0085
SQA:JP 百瀬友/HISHISA MOMOSE

TM & © 2026 Wizards of the Coast

猿術 えんじゆ

インスタント

クリーチャー1体を対象とする。それを破壊する。それは再生できない。そのコントローラーは緑の3/3の類人猿・クリーチャー・トークン1体を生成する。

「我々はここに、原理原則とはなんたるかの模範を目撃する。どんなものだろうと”壊す”ことなどありえない。それは壊滅的なまでに再構成されるだけなのだ。」

——ラクサ教授

R 0095
50A・JP 百瀬奏/HASHISHI MOMOSE

TM & © 2026 Wizards of the Coast

猿術
えんじゆ

インスタント

クリーチャー1体を対象とする。それを破壊する。それは再生できない。そのコントロールは緑の3/3の類人猿・クリーチャー・トークン1体を生成する。

「我々はここに、原理原則とはなんたるかの模範を目指する。どんなものだろうと“壊す”ことなどありえない。それは壊滅的なまでに再構成されるだけののだ。」

——ラクサ教授

R 0085

SOA-JP

百瀬春/HASHISU MOMOSE

TM & © 2026 Wizards of the Coast

猿術 えんじゆ

インスタント

クリーチャー1体を対象とする。それを破壊する。それは再生できない。そのコントロールは緑の3/3の類人猿・クリーチャー・トークン1体を生成する。

「我々はここに、原理原則とはなんたるかの模範を目撃する。どんなものだろうと“壊す”ことなどありえない。それは壊滅的なまでに再構成されるだけなのだ。」

——ラクサ教授

R 0085

6/16

五右衛門/IKUSASHI MONOSE

TM & © 2026 Wizards of the Coast

猿術

えんじゆ

インスタント

クリーチャー1体を対象とする。それを破壊する。それは再生できない。そのコントロールは緑の3/3の類人猿・クリーチャー・トークン1体を生成する。

「我々はここに、原理原則とはなんたるかの模範を目撃する。どんなものだろうと“壊す”ことなどありえない。それは壊滅的なまでに再構成されるだけなのだ。」

——ラクサ教授

R 0085

モンスター・クエスト

TM & © 2026 Wizards of the Coast

猿術

えんじゆ

インスタント

クリーチャー1体を対象とする。それを破壊する。それは再生できない。そのコントロールは緑の3/3の類人猿・クリーチャー・トークン1体を生成する。

「我々はここに、原理原則とはなんたるかの模範を目撃する。どんなものだろうと“壊す”ことなどありえない。それは壊滅的なまでに再構成されるだけなのだ。」

——ラクサ教授

R 0085

© 2026 Wizards of the Coast

TM & © 2026 Wizards of the Coast



猿術
えんじゆ

インスタント

クリーチャー1体を対象とする。それを破壊する。それは再生できない。そのコントロールは緑の3/3の類人猿・クリーチャー・トークン1体を生成する。

「我々はここに、原理原則とはなんたるかの模範を目指する。どんなものだろうと「壊す」ことなどありえない。それは壊滅的なまでに再構成されるだけなのだ。」

——ラクサ教授

R 0085

TM & © 2026 Wizards of the Coast

猿術
えんじゆ

インスタント

クリーチャー1体を対象とする。それを破壊する。それは再生できない。そのコントローラーは緑の3/3の類人猿・クリーチャー・トークン1体を生成する。

「我々はここに、原理原則とはなんたるかの模範を目指する。どんなものだろうと“壊す”ことなどありえない。それは壊滅的なまでに再構成されるだけなのだ。」

——ラクサ教授

R 0085

TM & © 2026 Wizards of the Coast

猿術

インスタント

クリーチャー1体を対象とする。それを破壊する。それは再生できない。そのコントローラーは緑の3/3の類人猿・クリーチャー・トークン1体を生成する。

「我々はこのこに、原理原則とはなんたるかの模範を目撃する。どんなものだろうと“壊す”ことなどありえない。それは壊滅的なまでに再構成されるだけなのだ。」

——ラクサ教授

R 0085
SOA・JP 百瀬寿/HISASHI MOMOSE

TM & © 2026 Wizards of the Coast

猿術

インスタント

クリーチャー1体を対象とする。それを破壊する。それは再生できない。そのコントローラーは緑の3/3の類人猿・クリーチャー・トークン1体を生成する。

「我々はこのこに、原理原則とはなんたるかの模範を目撃する。どんなものだろうと“壊す”ことなどありえない。それは壊滅的なまでに再構成されるだけなのだ。」

——ラクサ教授

R 0085
SOA・JP 百瀬寿/HISASHI MOMOSE

TM & © 2026 Wizards of the Coast

猿術

インスタント

クリーチャー1体を対象とする。それを破壊する。それは再生できない。そのコントローラーは緑の3/3の類人猿・クリーチャー・トークン1体を生成する。

「我々はこのこに、原理原則とはなんたるかの模範を目撃する。どんなものだろうと“壊す”ことなどありえない。それは壊滅的なまでに再構成されるだけなのだ。」

——ラクサ教授

R 0085
SOA・JP 百瀬寿/HISASHI MOMOSE

TM & © 2026 Wizards of the Coast