

猿術

インスタント

クリーチャー1体を対象とする。それを破壊する。それは再生できない。そのコントローラーは緑の3/3の類人猿・クリーチャー・トークン1体を生成する。

「我々はこのこに、原理原則とはなんたるかの模範を目撃する。どんなものだろうと“壊す”ことなどありえない。それは壊滅的なまでに再構成されるだけなのだ。」

——ラクサ教授

R 0085
SOA・JP 百瀬寿/HISASHI MOMOSE

TM & © 2026 Wizards of the Coast

猿術

インスタント

クリーチャー1体を対象とする。それを破壊する。それは再生できない。そのコントローラーは緑の3/3の類人猿・クリーチャー・トークン1体を生成する。

「我々はこのこに、原理原則とはなんたるかの模範を目撃する。どんなものだろうと“壊す”ことなどありえない。それは壊滅的なまでに再構成されるだけなのだ。」

——ラクサ教授

R 0085
SOA・JP 百瀬寿/HISASHI MOMOSE

TM & © 2026 Wizards of the Coast

猿術

インスタント

クリーチャー1体を対象とする。それを破壊する。それは再生できない。そのコントローラーは緑の3/3の類人猿・クリーチャー・トークン1体を生成する。

「我々はこのこに、原理原則とはなんたるかの模範を目撃する。どんなものだろうと“壊す”ことなどありえない。それは壊滅的なまでに再構成されるだけなのだ。」

——ラクサ教授

R 0085
SOA・JP 百瀬寿/HISASHI MOMOSE

TM & © 2026 Wizards of the Coast