Désintégration X



Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X



Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X



Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X



Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Désintégration X

Rituel

La Désintégration inflige X points de dégâts à une cible. Si la cible est détruite pendant ce tour, elle est directement retirée de la partie. La créature ciblée ne peut être régénérée durant ce tour.

Illus. Anson Maddocks

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.