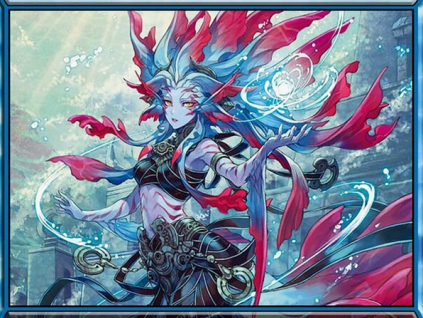
ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青



クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

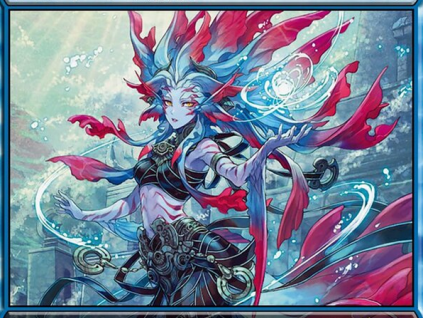
このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青



クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

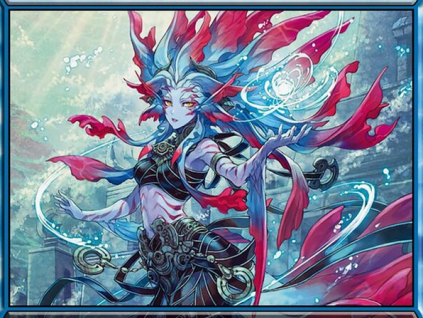
このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青



クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

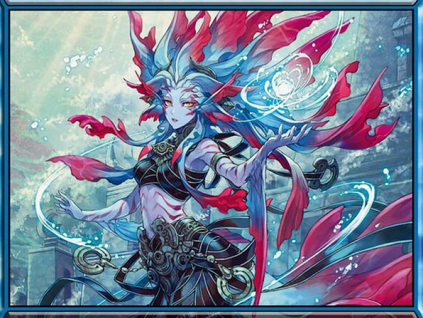
このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青



クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast

ティシャーナの潮縛り (うしおしば) 2青

クリーチャー — マーフォーク・ウィザード

瞬速

このクリーチャーが戦場に出たとき、起動型や誘発型である能力最大1つを対象とする。それを打ち消す。これによりアーティファクトやクリーチャーやプレインズウォーカーの能力が打ち消されたなら、ティシャーナの潮縛りが戦場にあり続けるかぎり、そのパーマネントはすべての能力を失う。

3/2

P 0001 Japan Standard Cup
PRM★JP 🖋萩谷薫/KAORU HAGIYA

™ & © 2025 Wizards of the Coast