Fragmentado cazador 1



Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1



Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1



Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1



Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60

Fragmentado cazador 1

Criatura — Fragmentado

Todos los Fragmentados tienen la habilidad de provocar. *(Cuando un Fragmentado ataque, su controlador puede elegir enderezar la criatura objetivo que controle el jugador defensor y hacer que la bloquee si puede.)*

Una vez que perciben el aroma, no hay escape.

Kev Walker

1/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 53/60