
Nishoba Artico
5
Creatura — Guerriero Felino
Travolgere
Mantenimento cumulativo o *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*
Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.
Dave Kendall
6/6
TM & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60