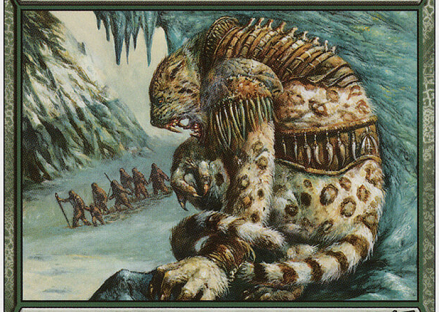
Nishoba Artico 5



Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

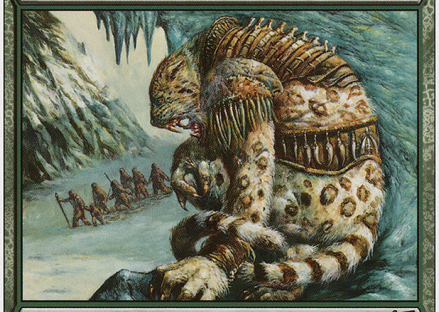
Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5



Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

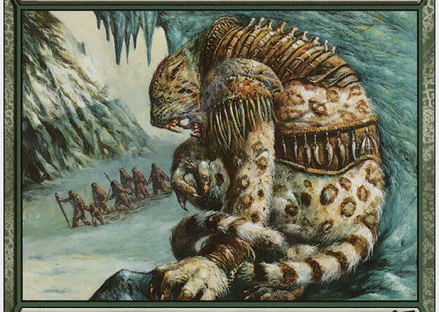
Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5



Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

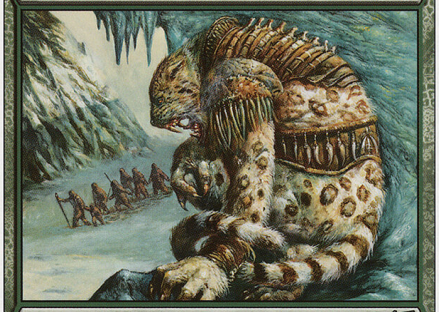
Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5



Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60

Nishoba Artico 5

Creatura — Guerriero Felino

Travolgere

Mantenimento cumulativo ♠ o ✷ *(All'inizio del tuo mantenimento, metti un segnalino epoca su questo permanente, poi sacrificalo a meno che tu non paghi il suo costo di mantenimento per ogni segnalino epoca su di esso.)*

Quando il Nishoba Artico viene messo in un cimitero dal gioco, guadagni 2 punti vita per ogni segnalino epoca su di esso.

Dave Kendall

6/6

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 26/60