石の嵐、ナヒリ 2



伝説のプレインズウォーカー ― ナヒリ

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーは先制攻撃を持ち、あなたが装備能力を起動するためのコストは **1** 少なくなる。

-X：タップ状態のクリーチャー１体を対象とする：石の嵐、ナヒリはそれにＸ点のダメージを与える。

6

233/264 U
WAR ● JP ● 田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

石の嵐、ナヒリ 2

2019年4月27～28日

伝説のプレインズウォーカー ― ナヒリ

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーは先制攻撃を持ち、あなたが装備能力を起動するためのコストは **1** 少なくなる。

-X：タップ状態のクリーチャー１体を対象とする：石の嵐、ナヒリはそれにＸ点のダメージを与える。

6

233/264 U
WAR ● JP ● 田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

石の嵐、ナヒリ 2

2019年4月27～28日

伝説のプレインズウォーカー ― ナヒリ

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーは先制攻撃を持ち、あなたが装備能力を起動するためのコストは **1** 少なくなる。

-X：タップ状態のクリーチャー１体を対象とする：石の嵐、ナヒリはそれにＸ点のダメージを与える。

6

233/264 U
WAR ● JP ● 田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

石の嵐、ナヒリ 2

2019年4月27～28日

伝説のプレインズウォーカー ― ナヒリ

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーは先制攻撃を持ち、あなたが装備能力を起動するためのコストは **1** 少なくなる。

-X：タップ状態のクリーチャー１体を対象とする：石の嵐、ナヒリはそれにＸ点のダメージを与える。

6

233/264 U
WAR ● JP ● 田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

石の嵐、ナヒリ 2

2019年4月27～28日

伝説のプレインズウォーカー ― ナヒリ

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーは先制攻撃を持ち、あなたが装備能力を起動するためのコストは **1** 少なくなる。

-X：タップ状態のクリーチャー１体を対象とする：石の嵐、ナヒリはそれにＸ点のダメージを与える。

6

233/264 U
WAR ● JP ● 田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

石の嵐、ナヒリ 2

2019年4月27～28日

伝説のプレインズウォーカー ― ナヒリ

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーは先制攻撃を持ち、あなたが装備能力を起動するためのコストは **1** 少なくなる。

-X：タップ状態のクリーチャー１体を対象とする：石の嵐、ナヒリはそれにＸ点のダメージを与える。

6

233/264 U
WAR ● JP ● 田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

石の嵐、ナヒリ 2

2019年4月27～28日

伝説のプレインズウォーカー ― ナヒリ

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーは先制攻撃を持ち、あなたが装備能力を起動するためのコストは **1** 少なくなる。

-X：タップ状態のクリーチャー１体を対象とする：石の嵐、ナヒリはそれにＸ点のダメージを与える。

6

233/264 U
WAR ● JP ● 田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

石の嵐、ナヒリ 2

2019年4月27～28日

伝説のプレインズウォーカー ― ナヒリ

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーは先制攻撃を持ち、あなたが装備能力を起動するためのコストは **1** 少なくなる。

-X：タップ状態のクリーチャー１体を対象とする：石の嵐、ナヒリはそれにＸ点のダメージを与える。

6

233/264 U
WAR ● JP ● 田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast

石の嵐、ナヒリ 2

2019年4月27～28日

伝説のプレインズウォーカー ― ナヒリ

あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしているクリーチャーは先制攻撃を持ち、あなたが装備能力を起動するためのコストは **1** 少なくなる。

-X：タップ状態のクリーチャー１体を対象とする：石の嵐、ナヒリはそれにＸ点のダメージを与える。

6

233/264 U
WAR ● JP ● 田島幸枝 / Yukie Tajima

™ & © 2019 Wizards of the Coast