## Fuerza numérica

1 G



**Instantáneo**

Hasta el final del turno, la criatura objetivo gana la habilidad de arrollar y obtiene +X/+X, donde X es el número de criaturas atacantes.

*"El ermitaño muere. El paria muere. El lobo solitario muere. Sólo quienes permanecen unidos sobreviven a este mundo."*
*—Uros, anciana de Pendelhaven*

Ron Spencer

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

## Fuerza numérica

1 G

**Instantáneo**

Hasta el final del turno, la criatura objetivo gana la habilidad de arrollar y obtiene +X/+X, donde X es el número de criaturas atacantes.

*"El ermitaño muere. El paria muere. El lobo solitario muere. Sólo quienes permanecen unidos sobreviven a este mundo."*
*—Uros, anciana de Pendelhaven*

Ron Spencer

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

## Fuerza numérica

1 G

**Instantáneo**

Hasta el final del turno, la criatura objetivo gana la habilidad de arrollar y obtiene +X/+X, donde X es el número de criaturas atacantes.

*"El ermitaño muere. El paria muere. El lobo solitario muere. Sólo quienes permanecen unidos sobreviven a este mundo."*
*—Uros, anciana de Pendelhaven*

Ron Spencer

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 52/60

## Fuerza numérica

1 G

**Instantáneo**

Hasta el final del turno, la criatura objetivo gana la habilidad de arrollar y obtiene +X/+X, donde X es el número de criaturas atacantes.

*"El ermitaño muere. El paria muere. El lobo solitario muere. Sólo quienes permanecen unidos sobreviven a este mundo."*
*—Uros, anciana de Pendelhaven*

Ron Spencer

™ & © 1993-2007 Wizards of the Coast, Inc. 52/60