凡派尔之拥 2



生物结界

受此结界的生物得+2/+2且获得飞行异能。

每当受此结界的生物对任何生物造成伤害，且该生物在同一回合中被置入坟墓场，则放置一个+1/+1指示物于受此结界的生物上。

Illus. Thomas M. Baxa

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 164/350

凡派尔之拥 2

生物结界

受此结界的生物得+2/+2且获得飞行异能。

每当受此结界的生物对任何生物造成伤害，且该生物在同一回合中被置入坟墓场，则放置一个+1/+1指示物于受此结界的生物上。

Illus. Thomas M. Baxa

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 164/350

凡派尔之拥 2

生物结界

受此结界的生物得+2/+2且获得飞行异能。

每当受此结界的生物对任何生物造成伤害，且该生物在同一回合中被置入坟墓场，则放置一个+1/+1指示物于受此结界的生物上。

Illus. Thomas M. Baxa

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 164/350

凡派尔之拥 2

生物结界

受此结界的生物得+2/+2且获得飞行异能。

每当受此结界的生物对任何生物造成伤害，且该生物在同一回合中被置入坟墓场，则放置一个+1/+1指示物于受此结界的生物上。

Illus. Thomas M. Baxa

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 164/350

凡派尔之拥 2

生物结界

受此结界的生物得+2/+2且获得飞行异能。

每当受此结界的生物对任何生物造成伤害，且该生物在同一回合中被置入坟墓场，则放置一个+1/+1指示物于受此结界的生物上。

Illus. Thomas M. Baxa

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 164/350

凡派尔之拥 2

生物结界

受此结界的生物得+2/+2且获得飞行异能。

每当受此结界的生物对任何生物造成伤害，且该生物在同一回合中被置入坟墓场，则放置一个+1/+1指示物于受此结界的生物上。

Illus. Thomas M. Baxa

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 164/350

凡派尔之拥 2

生物结界

受此结界的生物得+2/+2且获得飞行异能。

每当受此结界的生物对任何生物造成伤害，且该生物在同一回合中被置入坟墓场，则放置一个+1/+1指示物于受此结界的生物上。

Illus. Thomas M. Baxa

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 164/350

凡派尔之拥 2

生物结界

受此结界的生物得+2/+2且获得飞行异能。

每当受此结界的生物对任何生物造成伤害，且该生物在同一回合中被置入坟墓场，则放置一个+1/+1指示物于受此结界的生物上。

Illus. Thomas M. Baxa

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 164/350

凡派尔之拥 2

生物结界

受此结界的生物得+2/+2且获得飞行异能。

每当受此结界的生物对任何生物造成伤害，且该生物在同一回合中被置入坟墓场，则放置一个+1/+1指示物于受此结界的生物上。

Illus. Thomas M. Baxa

©1993-1999 Wizards of the Coast, Inc. 164/350