Línea mística de los mansos 2



Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2



Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2



Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2



Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60

Línea mística de los mansos 2

Encantamiento

Si la Línea mística de los mansos está en tu mano inicial, puedes comenzar el juego con ella en juego.

Las fichas de criatura obtienen +1/+1.

Donde la fuerza y la humildad convergen.

Mark Zug

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 13/60