Bayou



Terrain

: Ajoutez ♠ ou ♣ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme un marais et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bayou



Terrain

: Ajoutez ♠ ou ♣ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme un marais et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bayou



Terrain

: Ajoutez ♠ ou ♣ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme un marais et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Bayou



Terrain

: Ajoutez ♠ ou ♣ à votre réserve de mana.
Ce terrain est considéré à la fois comme un marais et comme une forêt. Il est affecté par les sorts qui affectent l'un ou l'autre de ces terrains. Si un sort détruit l'un de ces types de terrains, la carte est détruite ; si un sort modifie l'un de ces types de terrains, l'autre reste inchangé.

Illus. Jesper Myrfors

©1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.