Fuerza sagrada



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada



Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224

Fuerza sagrada

Encantamiento — Aura

Encantar criatura.
La criatura encantada obtiene +1/+2.

"Nacido bajo el sol, el primer niño buscará la fuente del honor y será fortificado por su rectitud."
—Codex de los Constellari

Terese Nielsen
™ & © 1993–2010 Wizards of the Coast LLC 10/224