Cuchillazo mental



Encantamiento

, sacrificar una criatura: El oponente objetivo muestra su mano. Elige una carta de ahí. Ese jugador descarta esa carta. Juega esta habilidad sólo en cualquier momento en que puedas jugar un conjuro.

"No puedo pensar con tanto griterío."

Adam Rex

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Cuchillazo mental

Encantamiento

, sacrificar una criatura: El oponente objetivo muestra su mano. Elige una carta de ahí. Ese jugador descarta esa carta. Juega esta habilidad sólo en cualquier momento en que puedas jugar un conjuro.

"No puedo pensar con tanto griterío."

Adam Rex

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Cuchillazo mental



Encantamiento

, sacrificar una criatura: El oponente objetivo muestra su mano. Elige una carta de ahí. Ese jugador descarta esa carta. Juega esta habilidad sólo en cualquier momento en que puedas jugar un conjuro.

"No puedo pensar con tanto griterío."

Adam Rex

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Cuchillazo mental

Encantamiento

, sacrificar una criatura: El oponente objetivo muestra su mano. Elige una carta de ahí. Ese jugador descarta esa carta. Juega esta habilidad sólo en cualquier momento en que puedas jugar un conjuro.

"No puedo pensar con tanto griterío."

Adam Rex

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Cuchillazo mental



Encantamiento

, sacrificar una criatura: El oponente objetivo muestra su mano. Elige una carta de ahí. Ese jugador descarta esa carta. Juega esta habilidad sólo en cualquier momento en que puedas jugar un conjuro.

"No puedo pensar con tanto griterío."

Adam Rex

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Cuchillazo mental

Encantamiento

, sacrificar una criatura: El oponente objetivo muestra su mano. Elige una carta de ahí. Ese jugador descarta esa carta. Juega esta habilidad sólo en cualquier momento en que puedas jugar un conjuro.

"No puedo pensar con tanto griterío."

Adam Rex

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Cuchillazo mental



Encantamiento

, sacrificar una criatura: El oponente objetivo muestra su mano. Elige una carta de ahí. Ese jugador descarta esa carta. Juega esta habilidad sólo en cualquier momento en que puedas jugar un conjuro.

"No puedo pensar con tanto griterío."

Adam Rex

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 14/60

Cuchillazo mental

Encantamiento

, sacrificar una criatura: El oponente objetivo muestra su mano. Elige una carta de ahí. Ese jugador descarta esa carta. Juega esta habilidad sólo en cualquier momento en que puedas jugar un conjuro.

"No puedo pensar con tanto griterío."

Adam Rex

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 14/60