死者の災厄、ケイヤ



伝説のプレインズウォーカー ― ケイヤ

呪禁を持つ、対戦相手と対戦相手がコントロールしているパーマネントは、それらが呪禁を持っていないかのように、あなたがコントロールしている呪文や能力の対象にできる。

−3：クリーチャー１体を対象とし、それを追放する。

7

231/264 U
WAR • JP ➢ MID

™ & © 2019 Wizards of the Coast

死者の災厄、ケイヤ



伝説のプレインズウォーカー ― ケイヤ

呪禁を持つ、対戦相手と対戦相手がコントロールしているパーマネントは、それらが呪禁を持っていないかのように、あなたがコントロールしている呪文や能力の対象にできる。

−3：クリーチャー１体を対象とし、それを追放する。

7

231/264 U
WAR • JP ➢ MID

™ & © 2019 Wizards of the Coast

死者の災厄、ケイヤ



伝説のプレインズウォーカー ― ケイヤ

呪禁を持つ、対戦相手と対戦相手がコントロールしているパーマネントは、それらが呪禁を持っていないかのように、あなたがコントロールしている呪文や能力の対象にできる。

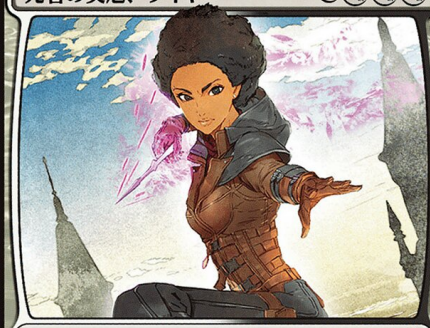
−3：クリーチャー１体を対象とし、それを追放する。

7

231/264 U
WAR • JP ➢ MID

™ & © 2019 Wizards of the Coast

死者の災厄、ケイヤ



伝説のプレインズウォーカー ― ケイヤ

呪禁を持つ、対戦相手と対戦相手がコントロールしているパーマネントは、それらが呪禁を持っていないかのように、あなたがコントロールしている呪文や能力の対象にできる。

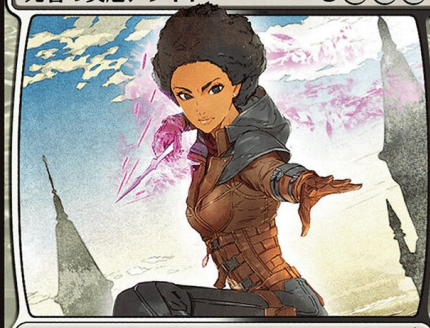
−3：クリーチャー１体を対象とし、それを追放する。

7

231/264 U
WAR • JP ➢ MID

™ & © 2019 Wizards of the Coast

死者の災厄、ケイヤ



伝説のプレインズウォーカー ― ケイヤ

呪禁を持つ、対戦相手と対戦相手がコントロールしているパーマネントは、それらが呪禁を持っていないかのように、あなたがコントロールしている呪文や能力の対象にできる。

−3：クリーチャー１体を対象とし、それを追放する。

7

231/264 U
WAR • JP ➢ MID

™ & © 2019 Wizards of the Coast

死者の災厄、ケイヤ



伝説のプレインズウォーカー ― ケイヤ

呪禁を持つ、対戦相手と対戦相手がコントロールしているパーマネントは、それらが呪禁を持っていないかのように、あなたがコントロールしている呪文や能力の対象にできる。

−3：クリーチャー１体を対象とし、それを追放する。

7

231/264 U
WAR • JP ➢ MID

™ & © 2019 Wizards of the Coast

死者の災厄、ケイヤ



伝説のプレインズウォーカー ― ケイヤ

呪禁を持つ、対戦相手と対戦相手がコントロールしているパーマネントは、それらが呪禁を持っていないかのように、あなたがコントロールしている呪文や能力の対象にできる。

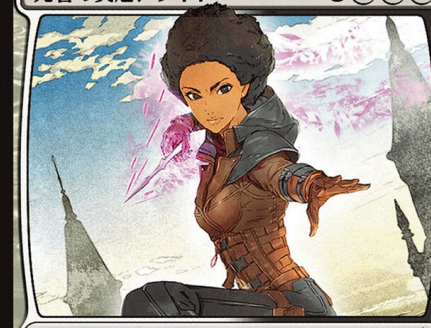
−3：クリーチャー１体を対象とし、それを追放する。

7

231/264 U
WAR • JP ➢ MID

™ & © 2019 Wizards of the Coast

死者の災厄、ケイヤ



伝説のプレインズウォーカー ― ケイヤ

呪禁を持つ、対戦相手と対戦相手がコントロールしているパーマネントは、それらが呪禁を持っていないかのように、あなたがコントロールしている呪文や能力の対象にできる。

−3：クリーチャー１体を対象とし、それを追放する。

7

231/264 U
WAR • JP ➢ MID

™ & © 2019 Wizards of the Coast

死者の災厄、ケイヤ



伝説のプレインズウォーカー ― ケイヤ

呪禁を持つ、対戦相手と対戦相手がコントロールしているパーマネントは、それらが呪禁を持っていないかのように、あなたがコントロールしている呪文や能力の対象にできる。

−3：クリーチャー１体を対象とし、それを追放する。

7

231/264 U
WAR • JP ➢ MID

™ & © 2019 Wizards of the Coast