

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

Secuestracráneos 1



Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta 2/1

TM & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60