**Secuestracráneos** 1



**Criatura — Ninja rata**

Ninjutsu (, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta

2/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

**Secuestracráneos** 1

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta

2/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

**Secuestracráneos** 1

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta

2/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

**Secuestracráneos** 1

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta

2/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

**Secuestracráneos** 1

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta

2/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

**Secuestracráneos** 1

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta

2/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

**Secuestracráneos** 1

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta

2/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

**Secuestracráneos** 1

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta

2/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60

**Secuestracráneos** 1

Criatura — Ninja rata

Ninjutsu (, *regresar un atacante no bloqueado que controles a la mano de su propietario: Pon esta carta en juego de tu mano girada y atacando).*

Siempre que el Secuestracráneos haga daño de combate a un jugador, remueve del juego hasta dos cartas objetivo en el cementerio de ese jugador.

Matt Cavotta

2/1

™ & © 1993–2006 Wizards of the Coast, Inc. 17/60