Muro di Lance 3



Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3

Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3

Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3



Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3

Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3

Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3



Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3

Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3

Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3



Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3

Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3

Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3



Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3

Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3

Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3



Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3

Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3

Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3



Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3

Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3

Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3



Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3

Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3

Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3



Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3

Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3

Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3



Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3

Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3

Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3



Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3

Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3

Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3



Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3

Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3

Muro di Lance 3

Creatura Artefatto

Attacco improvviso
È considerato un muro.
Anche i generali più ligi alla tradizione modificarono le loro tattiche dopo la battaglia di Sarinth, nella quale un manipolo di contadini armati di lance tenne a bada tre Wurm Devastatori inferociti.

Illus. Sandra Everingham
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.
2/3