
復讐に燃えた血王 ソリン
伝説のプレインズウォーカー — ソリン
あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしている、クリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。
+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。
−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。
4
217/264 R
WAR • JP
田島幸枝 / Yukie Tajima
™ & © 2019 Wizards of the Coast


復讐に燃えた血王 ソリン
伝説のプレインズウォーカー — ソリン
あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしている、クリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。
+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。
−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。
4
217/264 R
WAR • JP
田島幸枝 / Yukie Tajima
™ & © 2019 Wizards of the Coast


復讐に燃えた血王 ソリン
伝説のプレインズウォーカー — ソリン
あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしている、クリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。
+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。
−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。
4
217/264 R
WAR • JP
田島幸枝 / Yukie Tajima
™ & © 2019 Wizards of the Coast


復讐に燃えた血王 ソリン
伝説のプレインズウォーカー — ソリン
あなたのターンであるかぎり、あなたがコントロールしている、クリーチャーやプレインズウォーカーは絆魂を持つ。
+2：プレイヤー1人かプレインズウォーカー1体を対象とする。復讐に燃えた血王、ソリンはそれに1点のダメージを与える。
−X：あなたの墓地から点数で見たマナ・コストがXであるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それを戦場に戻す。そのクリーチャーはそれの他のタイプに加えて吸血鬼になる。
4
217/264 R
WAR • JP
田島幸枝 / Yukie Tajima
™ & © 2019 Wizards of the Coast