大ナメクジ 1黒



ナメクジの召喚

5: あなたの次のアップキープの間に、基本地形いずれか1種類についての渡り能力を選択する。選択を行なったターンの終了時まで、大ナメクジはその渡り能力を得る。

イラスト：Anson Maddocks 1/1

©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

大ナメクジ 1黒

ナメクジの召喚

5: あなたの次のアップキープの間に、基本地形いずれか1種類についての渡り能力を選択する。選択を行なったターンの終了時まで、大ナメクジはその渡り能力を得る。

イラスト：Anson Maddocks 1/1

©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

大ナメクジ 1黒

ナメクジの召喚

5: あなたの次のアップキープの間に、基本地形いずれか1種類についての渡り能力を選択する。選択を行なったターンの終了時まで、大ナメクジはその渡り能力を得る。

イラスト：Anson Maddocks 1/1

©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

大ナメクジ 1黒

ナメクジの召喚

5: あなたの次のアップキープの間に、基本地形いずれか1種類についての渡り能力を選択する。選択を行なったターンの終了時まで、大ナメクジはその渡り能力を得る。

イラスト：Anson Maddocks 1/1

©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.

大ナメクジ 1黒



ナメクジの召喚

5: あなたの次のアップキープの間に、基本地形いずれか1種類についての渡り能力を選択する。選択を行なったターンの終了時まで、大ナメクジはその渡り能力を得る。

イラスト：Anson Maddocks 1/1

©1996 Wizards of the Coast, Inc. All rights reserved.