大いなる創造者、カーン 4



伝説のプレインズウォーカー ― カーン

対戦相手がコントロールしているアーティファクトの起動型能力は起動できない。

+1：クリーチャーでないアーティファクト最大1つを対象とする。あなたの次のターンまで、それはパワーとタフネスがそれぞれ点数で見たマナ・コストに等しいアーティファクト・クリーチャーになる。

−2：あなたは、ゲームの外部か追放領域にありあなたがオーナーであるアーティファクト・カード1枚を選び、そのカードを公開してあなたの手札に加えてもよい。

5

001/264 R
WAR • JP 森下直親 / Naochika Morishita ™ & © 2019 Wizards of the Coast

大いなる創造者、カーン 4



伝説のプレインズウォーカー ― カーン

対戦相手がコントロールしているアーティファクトの起動型能力は起動できない。

+1：クリーチャーでないアーティファクト最大1つを対象とする。あなたの次のターンまで、それはパワーとタフネスがそれぞれ点数で見たマナ・コストに等しいアーティファクト・クリーチャーになる。

−2：あなたは、ゲームの外部か追放領域にありあなたがオーナーであるアーティファクト・カード1枚を選び、そのカードを公開してあなたの手札に加えてもよい。

5

001/264 R
WAR • JP 森下直親 / Naochika Morishita ™ & © 2019 Wizards of the Coast

大いなる創造者、カーン 4



伝説のプレインズウォーカー ― カーン

対戦相手がコントロールしているアーティファクトの起動型能力は起動できない。

+1：クリーチャーでないアーティファクト最大1つを対象とする。あなたの次のターンまで、それはパワーとタフネスがそれぞれ点数で見たマナ・コストに等しいアーティファクト・クリーチャーになる。

−2：あなたは、ゲームの外部か追放領域にありあなたがオーナーであるアーティファクト・カード1枚を選び、そのカードを公開してあなたの手札に加えてもよい。

5

001/264 R
WAR • JP 森下直親 / Naochika Morishita ™ & © 2019 Wizards of the Coast

大いなる創造者、カーン 4



伝説のプレインズウォーカー ― カーン

対戦相手がコントロールしているアーティファクトの起動型能力は起動できない。

+1：クリーチャーでないアーティファクト最大1つを対象とする。あなたの次のターンまで、それはパワーとタフネスがそれぞれ点数で見たマナ・コストに等しいアーティファクト・クリーチャーになる。

−2：あなたは、ゲームの外部か追放領域にありあなたがオーナーであるアーティファクト・カード1枚を選び、そのカードを公開してあなたの手札に加えてもよい。

5

001/264 R
WAR • JP 森下直親 / Naochika Morishita ™ & © 2019 Wizards of the Coast