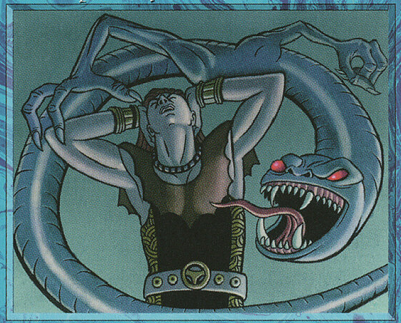
Entité psionique 4



Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

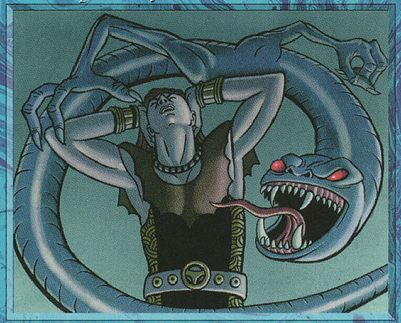
Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4



Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

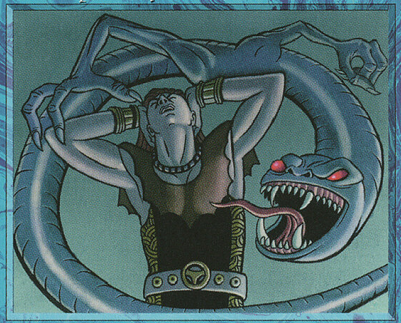
Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4



Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

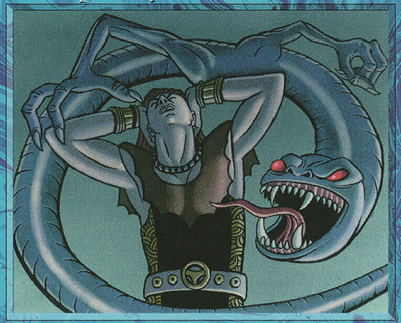
Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4



Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2

Entité psionique 4

Invoquer : entité

: L'Entité psionique inflige 2 points de dégâts à une cible, créature ou joueur ; et s'inflige 3 points de dégâts.
Les créatures en provenance de l'Æther sont connues pour ne pas se soucier de leur bien-être.

Illus. Justin Hampton
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.
2/2