桜族の長老 1緑



クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑



クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑



クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑



クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06

桜族の長老 1緑

クリーチャー — 蛇・シャーマン

桜族の長老を生け贄に捧げる：あなたのライブラリーから基本土地カードを1枚探し、それをタップ状態で場に出す。その後、あなたのライブラリーを切り直す。

大蛇の領地には墓石が無い。死んだ戦士は木の苗と共に埋められ、死して後に森の一部となるのだ。

Carl Critchlow

1/1

™ & © 1993-2006 Wizards of the Coast, Inc. 1/2 N06