神秘を凝る者、ジェイス



伝説のプレインズウォーカー ― ジェイス

あなたのライブラリーにカードがないときにあなたがカードを引くなら、代わりにあなたはこのゲームに勝利する。

+1：プレイヤー１人を対象とする。そのプレイヤーは、自分のライブラリーの一番上からカードを２枚自分の墓地に置く。カードを１枚引く。

−8：カードを７枚引く。その後、あなたのライブラリーにカードがないなら、あなたはこのゲームに勝利する。

4

054/264 R
WAR JP ©タカヤマトシアキ / Toshiaki Takayama ™ & © 2019 Wizards of the Coast

神秘を凝る者、ジェイス



伝説のプレインズウォーカー ― ジェイス

あなたのライブラリーにカードがないときにあなたがカードを引くなら、代わりにあなたはこのゲームに勝利する。

+1：プレイヤー１人を対象とする。そのプレイヤーは、自分のライブラリーの一番上からカードを２枚自分の墓地に置く。カードを１枚引く。

−8：カードを７枚引く。その後、あなたのライブラリーにカードがないなら、あなたはこのゲームに勝利する。

4

054/264 R
WAR JP ©タカヤマトシアキ / Toshiaki Takayama ™ & © 2019 Wizards of the Coast

神秘を凝る者、ジェイス



伝説のプレインズウォーカー ― ジェイス

あなたのライブラリーにカードがないときにあなたがカードを引くなら、代わりにあなたはこのゲームに勝利する。

+1：プレイヤー１人を対象とする。そのプレイヤーは、自分のライブラリーの一番上からカードを２枚自分の墓地に置く。カードを１枚引く。

−8：カードを７枚引く。その後、あなたのライブラリーにカードがないなら、あなたはこのゲームに勝利する。

4

054/264 R
WAR JP ©タカヤマトシアキ / Toshiaki Takayama ™ & © 2019 Wizards of the Coast

神秘を凝る者、ジェイス



伝説のプレインズウォーカー ― ジェイス

あなたのライブラリーにカードがないときにあなたがカードを引くなら、代わりにあなたはこのゲームに勝利する。

+1：プレイヤー１人を対象とする。そのプレイヤーは、自分のライブラリーの一番上からカードを２枚自分の墓地に置く。カードを１枚引く。

−8：カードを７枚引く。その後、あなたのライブラリーにカードがないなら、あなたはこのゲームに勝利する。

4

054/264 R
WAR JP ©タカヤマトシアキ / Toshiaki Takayama ™ & © 2019 Wizards of the Coast