



Nécrodomination



Enchantement légendaire

Passez votre étape de pioche.

Au début de votre étape de fin, vous pouvez payer n'importe quel nombre de points de vie. Si vous faites ainsi, piochez autant de cartes.

La taille maximale de votre main est cinq.

Si une carte ou un jeton devait être mis dans votre cimetière d'où qu'il vienne, exilez-le à la place.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • FR



™ & © 2026 Wizards of the Coast

Nécrodomination



Enchantement légendaire

Passez votre étape de pioche.

Au début de votre étape de fin, vous pouvez payer n'importe quel nombre de points de vie. Si vous faites ainsi, piochez autant de cartes.

La taille maximale de votre main est cinq.

Si une carte ou un jeton devait être mis dans votre cimetière d'où qu'il vienne, exilez-le à la place.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • FR



™ & © 2026 Wizards of the Coast

Nécrodomination



Enchantement légendaire

Passez votre étape de pioche.

Au début de votre étape de fin, vous pouvez payer n'importe quel nombre de points de vie. Si vous faites ainsi, piochez autant de cartes.

La taille maximale de votre main est cinq.

Si une carte ou un jeton devait être mis dans votre cimetière d'où qu'il vienne, exilez-le à la place.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • FR



™ & © 2026 Wizards of the Coast

Nécrodomination



Enchantement légendaire

Passez votre étape de pioche.

Au début de votre étape de fin, vous pouvez payer n'importe quel nombre de points de vie. Si vous faites ainsi, piochez autant de cartes.

La taille maximale de votre main est cinq.

Si une carte ou un jeton devait être mis dans votre cimetière d'où qu'il vienne, exilez-le à la place.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • FR



™ & © 2026 Wizards of the Coast

Nécrodomination



Enchantement légendaire

Passez votre étape de pioche.

Au début de votre étape de fin, vous pouvez payer n'importe quel nombre de points de vie. Si vous faites ainsi, piochez autant de cartes.

La taille maximale de votre main est cinq.

Si une carte ou un jeton devait être mis dans votre cimetière d'où qu'il vienne, exilez-le à la place.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • FR



™ & © 2026 Wizards of the Coast

Nécrodomination



Enchantement légendaire

Passez votre étape de pioche.

Au début de votre étape de fin, vous pouvez payer n'importe quel nombre de points de vie. Si vous faites ainsi, piochez autant de cartes.

La taille maximale de votre main est cinq.

Si une carte ou un jeton devait être mis dans votre cimetière d'où qu'il vienne, exilez-le à la place.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • FR



™ & © 2026 Wizards of the Coast

Nécrodomination



Enchantement légendaire

Passez votre étape de pioche.

Au début de votre étape de fin, vous pouvez payer n'importe quel nombre de points de vie. Si vous faites ainsi, piochez autant de cartes.

La taille maximale de votre main est cinq.

Si une carte ou un jeton devait être mis dans votre cimetière d'où qu'il vienne, exilez-le à la place.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • FR



™ & © 2026 Wizards of the Coast

Nécrodomination



Enchantement légendaire

Passez votre étape de pioche.

Au début de votre étape de fin, vous pouvez payer n'importe quel nombre de points de vie. Si vous faites ainsi, piochez autant de cartes.

La taille maximale de votre main est cinq.

Si une carte ou un jeton devait être mis dans votre cimetière d'où qu'il vienne, exilez-le à la place.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • FR



™ & © 2026 Wizards of the Coast

Nécrodomination



Enchantement légendaire

Passez votre étape de pioche.

Au début de votre étape de fin, vous pouvez payer n'importe quel nombre de points de vie. Si vous faites ainsi, piochez autant de cartes.

La taille maximale de votre main est cinq.

Si une carte ou un jeton devait être mis dans votre cimetière d'où qu'il vienne, exilez-le à la place.

M 0165 FRA Special Guests
SPG • FR



™ & © 2026 Wizards of the Coast