Lama del Biscazziere 3



Artefatto — Equipaggiamento

Lampo *(Puoi giocare questa abilità in ogni momento in cui potresti giocare un istantaneo.)*

Mentre la Lama del Biscazziere entra in gioco, scegli una creatura che controlli a cui potrebbe essere assegnata. Se lo fai, questa carta entra in gioco assegnata a quella creatura.

La creatura equipaggiata prende +1/+1.

Equipaggiare 1

Alan Pollack

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

Lama del Biscazziere 3

Artefatto — Equipaggiamento

Lampo *(Puoi giocare questa abilità in ogni momento in cui potresti giocare un istantaneo.)*

Mentre la Lama del Biscazziere entra in gioco, scegli una creatura che controlli a cui potrebbe essere assegnata. Se lo fai, questa carta entra in gioco assegnata a quella creatura.

La creatura equipaggiata prende +1/+1.

Equipaggiare 1

Alan Pollack

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

Lama del Biscazziere 3

Artefatto — Equipaggiamento

Lampo *(Puoi giocare questa abilità in ogni momento in cui potresti giocare un istantaneo.)*

Mentre la Lama del Biscazziere entra in gioco, scegli una creatura che controlli a cui potrebbe essere assegnata. Se lo fai, questa carta entra in gioco assegnata a quella creatura.

La creatura equipaggiata prende +1/+1.

Equipaggiare 1

Alan Pollack

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

Lama del Biscazziere 3

Artefatto — Equipaggiamento

Lampo *(Puoi giocare questa abilità in ogni momento in cui potresti giocare un istantaneo.)*

Mentre la Lama del Biscazziere entra in gioco, scegli una creatura che controlli a cui potrebbe essere assegnata. Se lo fai, questa carta entra in gioco assegnata a quella creatura.

La creatura equipaggiata prende +1/+1.

Equipaggiare 1

Alan Pollack

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

Lama del Biscazziere 3

Artefatto — Equipaggiamento

Lampo *(Puoi giocare questa abilità in ogni momento in cui potresti giocare un istantaneo.)*

Mentre la Lama del Biscazziere entra in gioco, scegli una creatura che controlli a cui potrebbe essere assegnata. Se lo fai, questa carta entra in gioco assegnata a quella creatura.

La creatura equipaggiata prende +1/+1.

Equipaggiare 1

Alan Pollack

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

Lama del Biscazziere 3

Artefatto — Equipaggiamento

Lampo *(Puoi giocare questa abilità in ogni momento in cui potresti giocare un istantaneo.)*

Mentre la Lama del Biscazziere entra in gioco, scegli una creatura che controlli a cui potrebbe essere assegnata. Se lo fai, questa carta entra in gioco assegnata a quella creatura.

La creatura equipaggiata prende +1/+1.

Equipaggiare 1

Alan Pollack

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

Lama del Biscazziere 3

Artefatto — Equipaggiamento

Lampo *(Puoi giocare questa abilità in ogni momento in cui potresti giocare un istantaneo.)*

Mentre la Lama del Biscazziere entra in gioco, scegli una creatura che controlli a cui potrebbe essere assegnata. Se lo fai, questa carta entra in gioco assegnata a quella creatura.

La creatura equipaggiata prende +1/+1.

Equipaggiare 1

Alan Pollack

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

Lama del Biscazziere 3

Artefatto — Equipaggiamento

Lampo *(Puoi giocare questa abilità in ogni momento in cui potresti giocare un istantaneo.)*

Mentre la Lama del Biscazziere entra in gioco, scegli una creatura che controlli a cui potrebbe essere assegnata. Se lo fai, questa carta entra in gioco assegnata a quella creatura.

La creatura equipaggiata prende +1/+1.

Equipaggiare 1

Alan Pollack

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60

Lama del Biscazziere 3

Artefatto — Equipaggiamento

Lampo *(Puoi giocare questa abilità in ogni momento in cui potresti giocare un istantaneo.)*

Mentre la Lama del Biscazziere entra in gioco, scegli una creatura che controlli a cui potrebbe essere assegnata. Se lo fai, questa carta entra in gioco assegnata a quella creatura.

La creatura equipaggiata prende +1/+1.

Equipaggiare 1

Alan Pollack

™ & © 1993–2007 Wizards of the Coast, Inc. 50/60