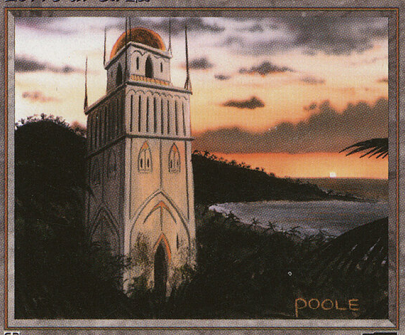
Torre di Urza

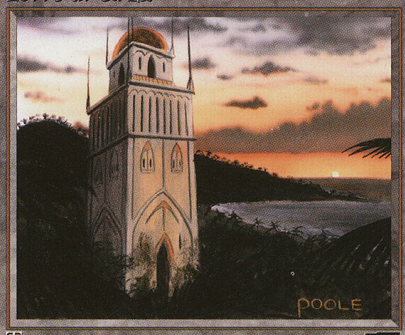


Terra

: Aggiungi un mana incolore alla tua riserva di mana. Se controlli contemporaneamente la Miniera, la Torre e la Centrale Energetica di Urza, aggiungi tre mana incolori alla tua riserva, invece di uno.
Urza si dedicò sempre all'accumulo di risorse, così come gli aveva insegnato Tocasia

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.

Torre di Urza

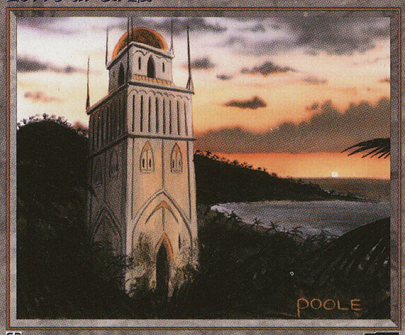


Terra

: Aggiungi un mana incolore alla tua riserva di mana. Se controlli contemporaneamente la Miniera, la Torre e la Centrale Energetica di Urza, aggiungi tre mana incolori alla tua riserva, invece di uno.
Urza si dedicò sempre all'accumulo di risorse, così come gli aveva insegnato Tocasia

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.

Torre di Urza

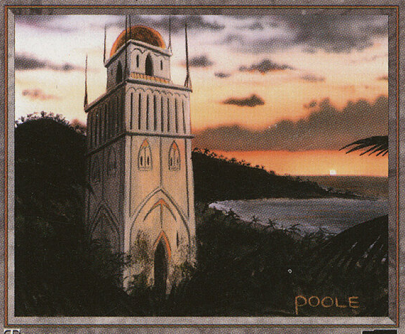


Terra

: Aggiungi un mana incolore alla tua riserva di mana. Se controlli contemporaneamente la Miniera, la Torre e la Centrale Energetica di Urza, aggiungi tre mana incolori alla tua riserva, invece di uno.
Urza si dedicò sempre all'accumulo di risorse, così come gli aveva insegnato Tocasia

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.

Torre di Urza



Terra

: Aggiungi un mana incolore alla tua riserva di mana. Se controlli contemporaneamente la Miniera, la Torre e la Centrale Energetica di Urza, aggiungi tre mana incolori alla tua riserva, invece di uno.
Urza si dedicò sempre all'accumulo di risorse, così come gli aveva insegnato Tocasia

Illus. Mark Poole
© 1995 Wizards of the Coast, Inc. Tutti i diritti riservati.