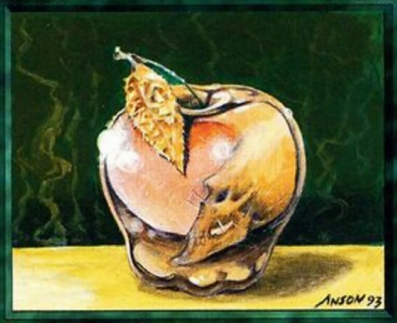
Leurre



Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

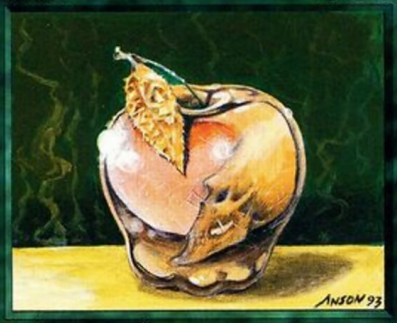
Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre



Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

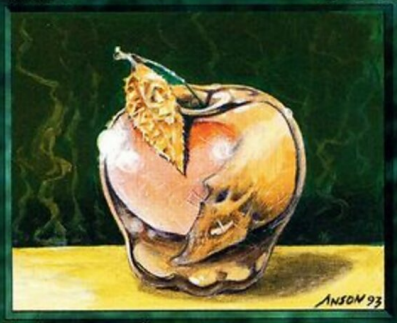
Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre



Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

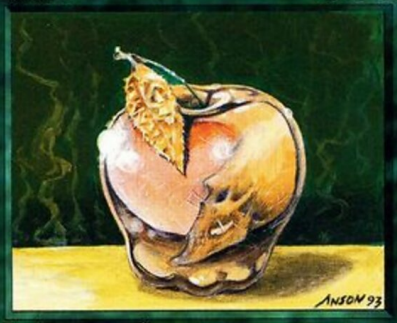
Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre



Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.

Leurre

Enchanter : créature

Toute créature capable de bloquer la créature ciblée est obligée de le faire. Si une créature peut bloquer plus d'une créature, cet enchantement ne l'en empêche pas. Si plus d'une créature attaquante est enchantée par un Leurre, le joueur en position de défense peut choisir comment répartir ses bloqueurs entre celles-ci.

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.