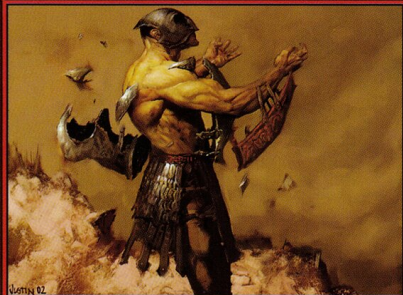


Encolerizar



Justin S.

Instantáneo



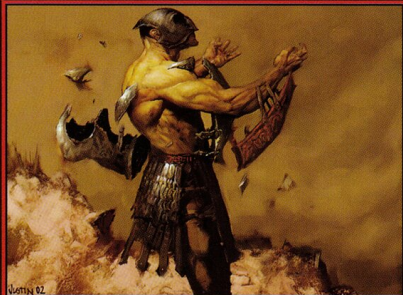
La criatura objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno.

Los bárbaros lo llaman "tocar el alma del dragón".

Justin Sweet

© 1999-2010 Wizards of the Coast LLC 1014264

Encolerizar



Justin S.

Instantáneo



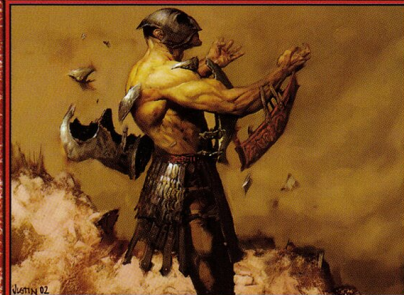
La criatura objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno.

Los bárbaros lo llaman "tocar el alma del dragón".

Justin Sweet

© 1999-2010 Wizards of the Coast LLC 1014264

Encolerizar



Justin S.

Instantáneo



La criatura objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno.

Los bárbaros lo llaman "tocar el alma del dragón".

Justin Sweet

© 1999-2010 Wizards of the Coast LLC 1014264

Encolerizar



Justin S.

Instantáneo



La criatura objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno.

Los bárbaros lo llaman "tocar el alma del dragón".

Justin Sweet

© 1999-2010 Wizards of the Coast LLC 1014264