Encolerizar X



Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno.

Los bárbaros lo llaman "tocar el alma del dragón".

Justin Sweet

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 101228

Encolerizar X

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno.

Los bárbaros lo llaman "tocar el alma del dragón".

Justin Sweet

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 101228

Encolerizar X

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno.

Los bárbaros lo llaman "tocar el alma del dragón".

Justin Sweet

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 101228

Encolerizar X



Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno.

Los bárbaros lo llaman "tocar el alma del dragón".

Justin Sweet

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 101228

Encolerizar X

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno.

Los bárbaros lo llaman "tocar el alma del dragón".

Justin Sweet

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 101228

Encolerizar X

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno.

Los bárbaros lo llaman "tocar el alma del dragón".

Justin Sweet

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 101228

Encolerizar X



Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno.

Los bárbaros lo llaman "tocar el alma del dragón".

Justin Sweet

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 101228

Encolerizar X

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno.

Los bárbaros lo llaman "tocar el alma del dragón".

Justin Sweet

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 101228

Encolerizar X

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +X/+0 hasta el final del turno.

Los bárbaros lo llaman "tocar el alma del dragón".

Justin Sweet

™ & © 1993-2010 Wizards of the Coast LLC 101228