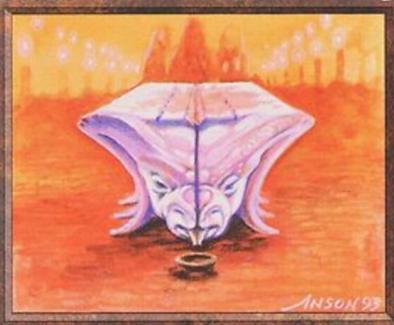
Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3

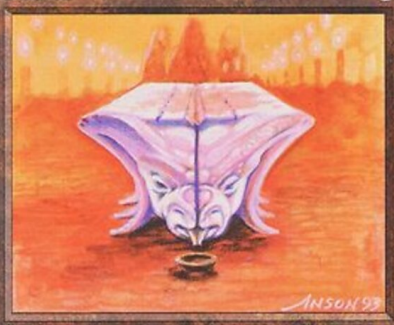


Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3

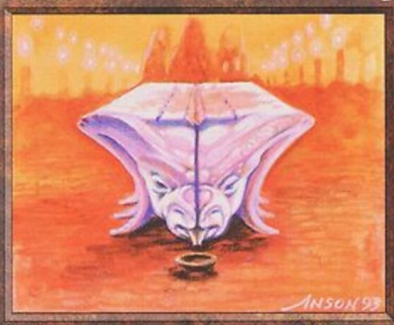


Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3

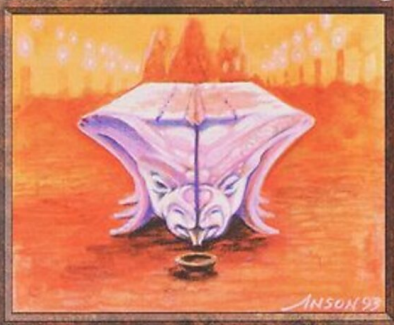


Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3

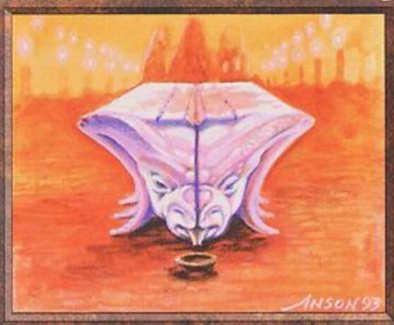


Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3

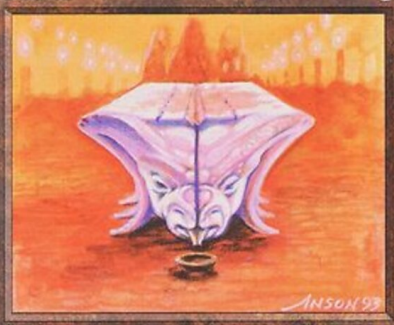


Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3

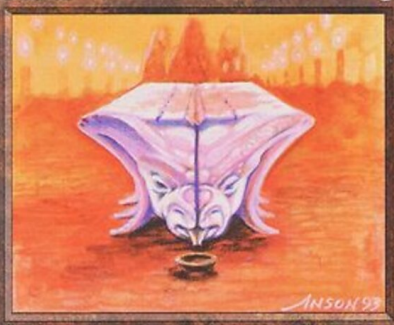


Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3

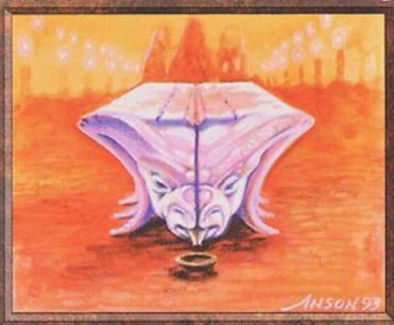


Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2

Onulet 3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.
Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.

Illus. Anson Maddocks
© 1994 Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés
2/2