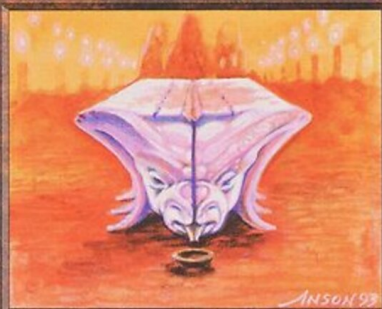


Onulet

3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.

*Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.*

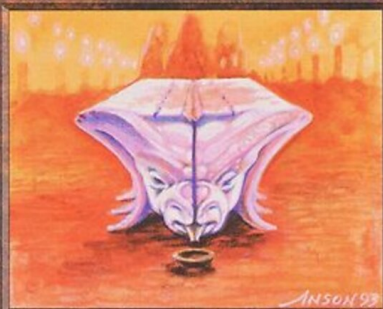
Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast Inc. Tous droits réservés.

2/2

Onulet

3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.

*Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.*

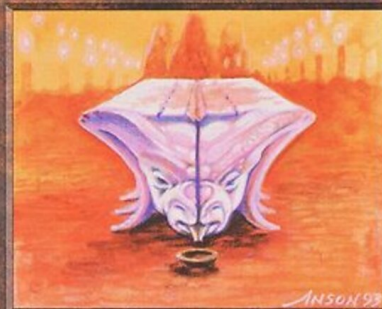
Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast Inc. Tous droits réservés.

2/2

Onulet

3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.

*Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.*

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast Inc. Tous droits réservés.

2/2

Onulet

3



Créature-artefact

Quand l'Onulet, d'abord posé en jeu, va au cimetière, son contrôleur gagne 2 points de vie.

*Les onulets fabriqués par Tocasia, que l'on décarcassait après qu'ils aient rendu l'âme pour en réutiliser les essences magiques, ont très certainement servi d'inspiration à Urza.*

Illus. Anson Maddocks

© 1994 Wizards of the Coast Inc. Tous droits réservés.

2/2